IL JUKE BOX

di Gianni Rodari

IL DROMEDARIO E IL CAMMELLO

Una volta un dromedario,
incontrando un cammello,
gli disse: — Ti compiango,
carissimo fratello;
saresti un dromedario
magnifico anche tu
se solo non avessi
quella brutta gobba in più.
Il cammello gli rispose:
— Mi hai rubato la parola.
E' una sfortuna per te
avere una gobba sola.
Ti manca poco ad essere
un cammello perfetto:
con te la natura
ha sbagliato per difetto.
La bizzarra querela
durò tutto un mattino.
In un canto ad ascoltare
stava un vecchio beduino,
e tra sè intanto pensava:
— Poveretti tutti e due,
ognuno trova belle
soltanto le gobbe sue.
Così spesso ragiona
al mondo tanta gente
che trova sbagliato
ciò che è solo differente.

Indirizzate le lettere a: «L'AMICO DEL GIOVEDI' - Pioniere dell'Unità - Via del Taurini, 19, Roma

IL PIONIERE DELL'UNITÀ — POSTA

LA LINEA DELLO ORIZZONTE

Ti ho scritto tempo fa per sapere quanto è distante la linea dell'orizzonte dalla riva del mare e tu non mi hai risposto: non lo sai, eh? (Luca Orsini, Perugia).

Invece lo so. Se non ti ho risposto finora è stato solo perchè sono letteralmente sommerso da una montagna di lettere e purtroppo non riesco a rispondere a tutti con sollecitudine. Scusami dunque, caro Luca, e mi scusino anche tutti i lettori che da tempo aspettano una risposta. Veniamo al tuo quesito. Prima di tutto, bisogna dire che non esiste una striscia di mare che formi l'orizzonte. Come sai, la Terra è all'incirca una palla e l'orizzonte, ad esempio per chi naviga in alto mare, è un cerchio: precisamente quel cerchio oltre il quale anche la vista più acuta (se si vuole, anche aiutata da un buon binocolo) in una giornata serena non può vedere l'acqua per la buona ragione che glielo impedisce la curvatura terrestre. Questa curvatura la puoi sperimentare da te. Vai sulla spiaggia e osserva le barche che si avvicinano o si allontanano dalla riva: vedrai che le prime a comparire e le ultime a scomparire sono le punte delle alberature.

E' ovvio che quanto più è alto il punto di osservazione, tanto più è ampio l'orizzonte. Così, per un bambino della tua età che dalla spiaggia guardi il mare, lo orizzonte si trova a circa 4 chilometri. Se si va abbastanza in alto, per esempio con una astronave, l'orizzonte si allarga fino a che si arriva a vedere la metà della Terra. Oltre, lo sguardo non può andare. Puoi farne tu stesso l'esperienza osservando una palla: vedrai che più di mezza non riesci a vederne.

CONSIGLI PER...

LUCIANO CAPASSO, via dei Pini 6, Tivoli. — Se del Circolo che ti piacerebbe fondare possono far parte solo pochi ragazzi, comincia con loro. Anche le più grandi imprese sono cominciate con poche persone, alle quali poi se ne sono unite tante altre. A chi scioccamente ti deride per le tue idee, rispondi che oggi un terzo dell'umanità la pensa come te e tuo padre. Per conoscere altri ragazzi, prova a rivolgerti alla Federazione Giovanile Comunista. Tienimi informato.

TIZIANO LUPPI (Modena). — Sei bravissimo a diffondere 24 copie dell'Unità della domenica. In queste 24 famiglie ci saranno anche dei ragazzi della tua età. Proponi loro di acquistare l'Unità del giovedì col Pioniere. Sono sicuro che dopo averne letto qualche numero, saranno disposti a fondare un Circolo, e non solo per diffondere il Pioniere, ma per riunirvi e fare insieme dei giochi, delle costruzioni, delle gare sportive.

IL CIRCOLO DI RONCOCESI

Abbiamo formato un circolo chiamandolo «L'amico dei pionieri rossi». Presidente è Miselli Silvano, e vice Offerto Bonacini. Ci riuniamo tutti i mercoledì e sabato per discutere del Pioniere. Il giovedì attacchiamo il Pioniere ad un muro, così lo guardano tutti i bambini e le bambine che passano. MAURES BONDAVALLI, via Valle 132, Roncocesi (Reggio Emilia).

Auguri al circolo. Le foto che richiedevi ti sono state spedite.

DUE CIRCOLI A FORLIMPOPOLI

Quando ho letto sul Pioniere la scritta «Forlimpopoli» il cuore mi ha dato un gran colpo. Era proprio del nostro circolo che parlava. Nel pomeriggio alla riunione tutti erano felici. Lo fummo ancora di più poi. Mentre stavamo andandocene dalla stanza che ci hanno dato nella Casa del Popolo della frazione di San Leonardo, sono infatti venuti a iscriversi al nostro circolo due ragazzi del luogo. Unisco 500 lire a nome dei soci del circolo «Di Vittorio» (BRUNO CARIOLI, via San Lorenzo 16, Forlimpopoli).

Bravi! Vi ho spedito 5 volumetti. Avete preso contatto con l'altro circolo di Forlimpopoli, il «Fratelli Cervi»? Di questo circolo mi ha scritto di nuovo Franco Mercurioli, il cui indirizzo è via Montanara Comunale n. 13, Forlimpopoli.

COME FONDARE UN CIRCOLO?

Sono il solo ragazzo che in questo paese legge il Pioniere perchè arrivano solo tre copie. Sono proprio desolato perchè non posso parlare e commentare con nessun ragazzo questo bel giornalino e nemmeno fondare un circolo. Cosa debbo fare? Vorrei inoltre conoscere le principali figure del comunismo. Saluti e baci. GIOVANNI MARINO, Nusco (Avellino).

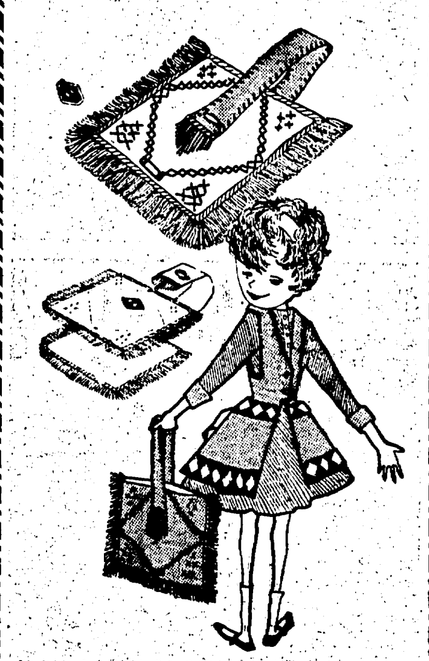
Caro Giovanni, per prima cosa cerca di sapere a chi arrivano le altre due copie dell'Unità. Possibile che in quelle case non ci sia neppure un ragazzo? Inoltre fa leggere la tua copia del Pioniere ai tuoi amici e ai tuoi vicini. Sicuramente a qualcuno piacerà. Spiega loro come si diventa amici del Pioniere e invitali a richiedere la nostra tessera gratuita. Vedrai che, grazie al Pioniere e alla tessera, potrai farti dei nuovi amici, e allora non ti sarà difficile fondare un circolo. Quanto alle principali figure del comunismo, scrivici quanti anni hai e ti consiglieremo qualche libro adatto per te. Un caro saluto.

LA BANCA DEL PIONIERE

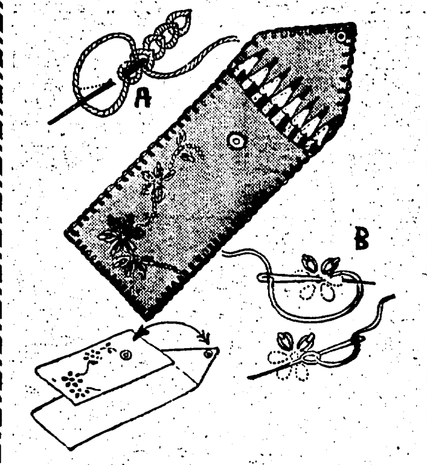
Raccone Rosella (Tortona), L. 500. Domenico Ramondino (Barra - Napoli), L. 500.

l'amico del giovedì

Per le ragazze



La borsa portacarte Ecco una borsa di facilissima realizzazione che potrà servirvi per deporvi riviste, giornali, quaderni, libri, ecc. E' eseguita in stoffa canovaccio o in canapa, e ricamata a punto a croce con della lana piuttosto grossa. Scegliete per la borsa un colore brillante che si intoni ai colori della vostra stanza e, per il ricamo, una tinta contrastante che faccia spicco.



L'astuccio portamatite Fabbricatevi da sole un elegante astuccio portamatite. Potete eseguirlo in pelle di diavolo, o in un qualsiasi tessuto che non sfili, scegliendo una bella tinta verde scuro. Chiudetelo ai lati con un punto a festone usando un grosso cotone color tabacco. I ricami, in giallo, vanno eseguiti a punto catenella (A) e a punto margherita (B).

Frittelle di polenta

Con della polenta potete preparare delle gustosissime frittelle. Mescolate alla polenta, a seconda della quantità, 2 o 3 cucchiai di farina bianca, la buccia grattugiata di un limone, un uovo, tre cucchiai di zucchero, uva passa e un cucchiaio di lievito. Impastate e formate delle pallottoline che friggerete in olio bollente. Quando saranno dorate, toglietele dal fuoco e spolveratele di zucchero.

Indovinello

Son città italiana
e molto al legnaiol utile [arnese
(Cuneo)

Cambio di vocale

Ben celati son nella [xxxxxx
i ladruncoli di xxxxxx
(Grata - frutta)

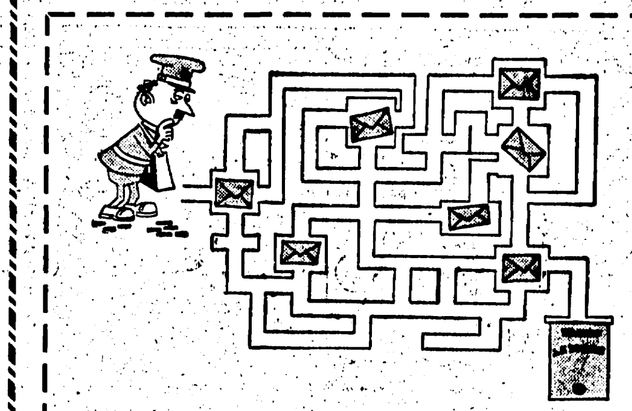
Soluzione del cruciverba

ORIZZONTALI: 2) Bulgaro; 3) vicolo; 15) Dolio; 16) SIT; 20) nsmn; 21) VIII; 23) sovrità; 26) Genoa; 27) In; 28) AR; 29) MO; 30) nesso; 32) Litm; 34) BON; 35) Calo; 36) Alin; 37) roso.

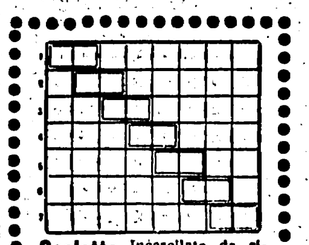
VERTICALI: 1) Abbassi; 2) bonh; 3) uno; 4) in; 5) nromn; 6) evi; 7) lieve; 8) ic; 9) iolo; 10) mulo; 16) nsi; 17) In; 20) bovi; 12) unlonto; 14) intonaron; 22) indice; 24) vanscar; 31) sol; 33) mus.

ORIZZONTALI: 2) l'attaccante del Bologna qui fotografato; 11) o è gustosa o ha molto cuore; 13) strada stretta e corta; 15) canto patriottico; 16) gruppo di isole del Tirreno dette anche Lipari; 18) tre lettere di severo; 19) Società Italiana Turismo; 20) respirazione affannosa; 21) una Monica del cinema; 23) benignità amabilità e cortesia insieme; 26) nome della prima squadra di calcio ligure; 27) preposizione; 28) sigla di Arezzo; 29) sigla di Modena; 30) connessione o legame; 32) capitale del Perù; 34) Ente Comunale Novarese; 35) un dei fratelli Graccbi; 36) grande sistema montagnoso dell'Asia centrale; 37) restituito.

VERTICALI: 1) l'impero del Negus; 2) qualità di chi ha l'animo gentile e caritatevole; 3) il primo della serie infinita; 4) articolo femminile singolare; 5) buon odore; 6) lunghi periodi della storia; 7) leggero o di poca importanza; 8) consonanti di Lecco; 9) Ariosto decapitato; 10) buoi; 12) lega, accordo; 14) luogo in cui si raccolgono rifiuti ed altro per farne concime; 16) il cardinale dell'Italia; 17) nota musicale per accordi; 20) bellissimi trampolieri della valle padana; 22) un dito; 24) recipiente di grandi dimensioni per la raccolta di acqua; 31) parola sportiva per dire partita nel giuoco del tennis; 33) la più piccola nave da guerra.



Lettere smarrite Al postino sono cadute sette lettere. Aiutatelo a raccoglierle tutte, senza però passare mai per lo stesso posto.



Scaletta Incaselate da sinistra a destra le sette parole di cui dimmo la definizione. Nelle caselle a doppio bordo di ogni riga dovrà risultare sempre la medesima sillaba:

1) la produce la lima quando morde; 2) si introducono nel corpo per vivere; 3) vestono l'uniforme; 4) rimanere guardingli o insonni; 5) stato di fatto tra belligeranti; 6) unghia di leone o d'aquila; 7) picchiano in testa i chiodi.

SOLUZIONE

1) limatura; 2) alimenti; 3) militari; 4) vegliano; 5) ostilità; 6) artiglio; 7) martelli.

Risate

Cappellini

Al grandi Magazzini, una signora entra, si guarda in giro, poi si ferma dinanzi a un banco di vendita e comincia a provare un'infinità di cappellini stranissimi. Nessuno è di suo gusto. Il commesso, dopo avere osservato un po' la manovra, interviene gentilmente: «La signora mi scusi, ma il reparto cappelli è di sopra; qui vendiamo paralumi».

(Rosella Martini, Montalcino, Siena).

Colmi

«Qual è il colmo per un pavone?».

«??????».

«Chiamarsi Rita!».

(Dino Drusiani, Carpi, Modena).

REBUS (11 - 7 - 7)

Soluzione del rebus: RI svolin RE vecchie M e M ori E (Risvegliare vecchio memorie).

Tre giochi da fare in casa

Gli elementi I giocatori siedono in circolo, e a turno uno di essi tiene la palla e la getta ora ad uno, ora ad un altro. Gettandola nomina un elemento (aria, acqua, terra). Il giocatore che riceve la palla deve subito nominare un animale che vive in quell'elemento. Se sbaglia o tace, paga pegno.

Il castelletto Si dispongono a piramide quattro noci e quattro noccioli di pesca: tre formano la base e uno si appoggia sopra. Da una distanza stabilita, i giocatori tirano una noce o un sassolino contro il castelletto. Vince chi riesce a coglierlo e a farlo crollare.

In camicia Si gioca in due con un mazzo di 40 carte. Ognuno prende venti carte, e senza vederle ne scopre una, poi ne scopre una l'avversario, e così via. Quando uno scopre un asso, il compagno deve dargli una carta; quando scopre un fante, gliene dà due; la regina, tre, il re, quattro. Chi resta senza carte (cioè in camicia) perde la partita.