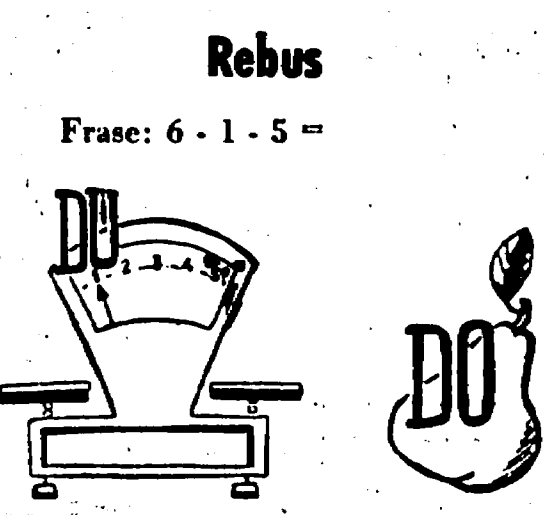
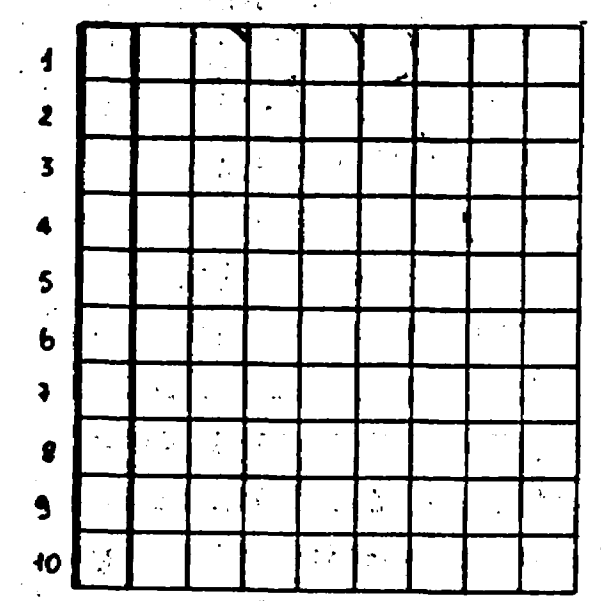


**FOLLIA COSMICA** Obi e Gorin cercano di scoprire l'origine di spaventose allucinazioni che fanno impazzire molti astronauti. Finalmente arrivano su un pianeta dove tutti gli abitanti sono morti a causa delle radiazioni atomiche. Solo tre persone vi sono chiuse in una torre



# Giochi e passatempi



**Rebus**

Frase: 6 - 1 - 5 =

## IL PERSONAGGIO NASCOSTO

Scrivete orizzontalmente 10 parole che rispondano alle definizioni. Nella prima colonna leggere il nome di un noto personaggio del Pioniere.

**DEFINIZIONI:** 1) Che desta simpatia; 2) I soldati che combattevano per denaro; 3) Tipo; 4) Retrocedere; 5) Il nome dell'attrice Luaidi; 6) Lavorare, sperare; 7) Dirige un ufficio; 8) Dar fuoco (tr.); 9) Mercanteggiare; 10) Riunione dei componenti di una società.

## Problemino

ABA + ABB + ABC = CAB

Sostituire alle lettere A, B e C altrettante cifre scelte tra l'1 e il 9 in modo che l'operazione torni.

## SCIARADA

Prima parte: se al diano xxxxx. In seconda: del: giudizio nasce in bocca un solo xxxxx. Nel complesso l'abitante in luogo e xxxxxxxxx.

## INVERSIONE DI VOCALI

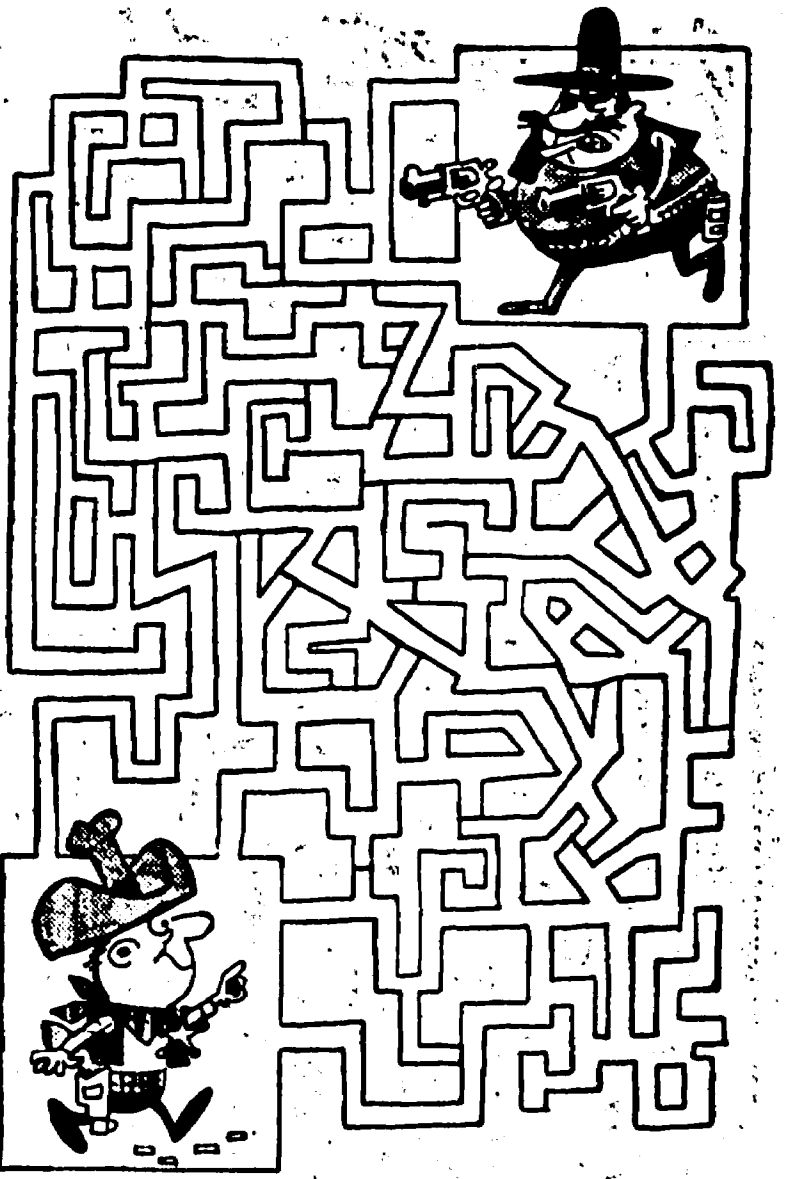
Nella barra son di legno per la voga; sono xxxxx: inversione: con intrigo il poeta cerca xxx.

## INDOVINELLO

Son uomo di parola un po' tagliente, e spiano il viso delicatamente: ma devo spesso togliermi (sta attento!) i codini per appiccicarli al mento.

## CAMBIO DI VOCALE

E' larga e lunga, e grande veramente... La dia del fuoco acceso permanente... Nel senso indispensabile e veggenti.



Lo scritto deve arrestare un pericoloso bandito che sta per commettere una rapina. Volete aiutarlo a raggiungerlo per la strada più breve?



## CHE CONFUSIONE!

Questi cinque personaggi si sono scambiati fra di loro 13 oggetti. Provate a restituire ogni oggetto al suo legittimo proprietario.

## Giochiamo all'aperto a...



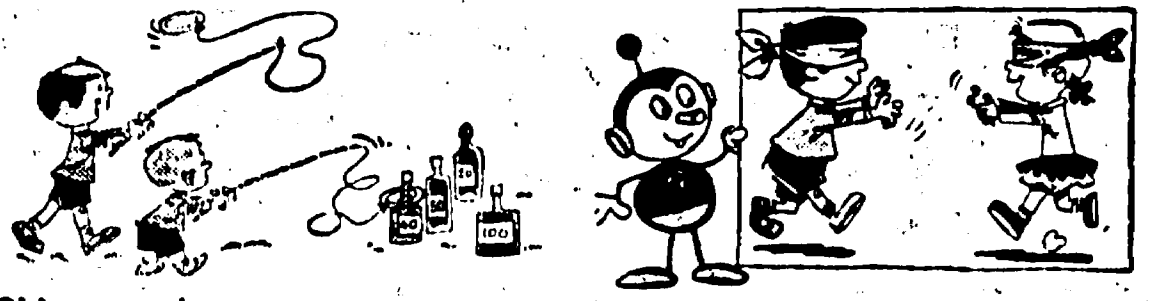
### La padella

Con un foglio di carta si fa una padella di cartoncino, fissata con un pezzetto di corda. Appeso quindi la padella al ramo di un albero, i giocatori, a turno devono cercare di sbaccare il tappo dalla padella con i denti, senza sporcarsi. Chi si ammucchia il viso, paga pegno e suscita l'ilarità dei compagni.

### I cavalli

I giocatori lanciano contro un bersaglio, per esempio un barattolo, dei sassi, cercando di atterrarlo. Chi non ci riesce, diventa a cavallo e deve essere cavalcato da un vincitore. Uno dei vincitori si mette in assoluto sul piede e, lanciandogli il più lontano che può, segna il limite che il cavallo deve percorrere.

## Giochiamo in casa a...



### Chi pesca bene...

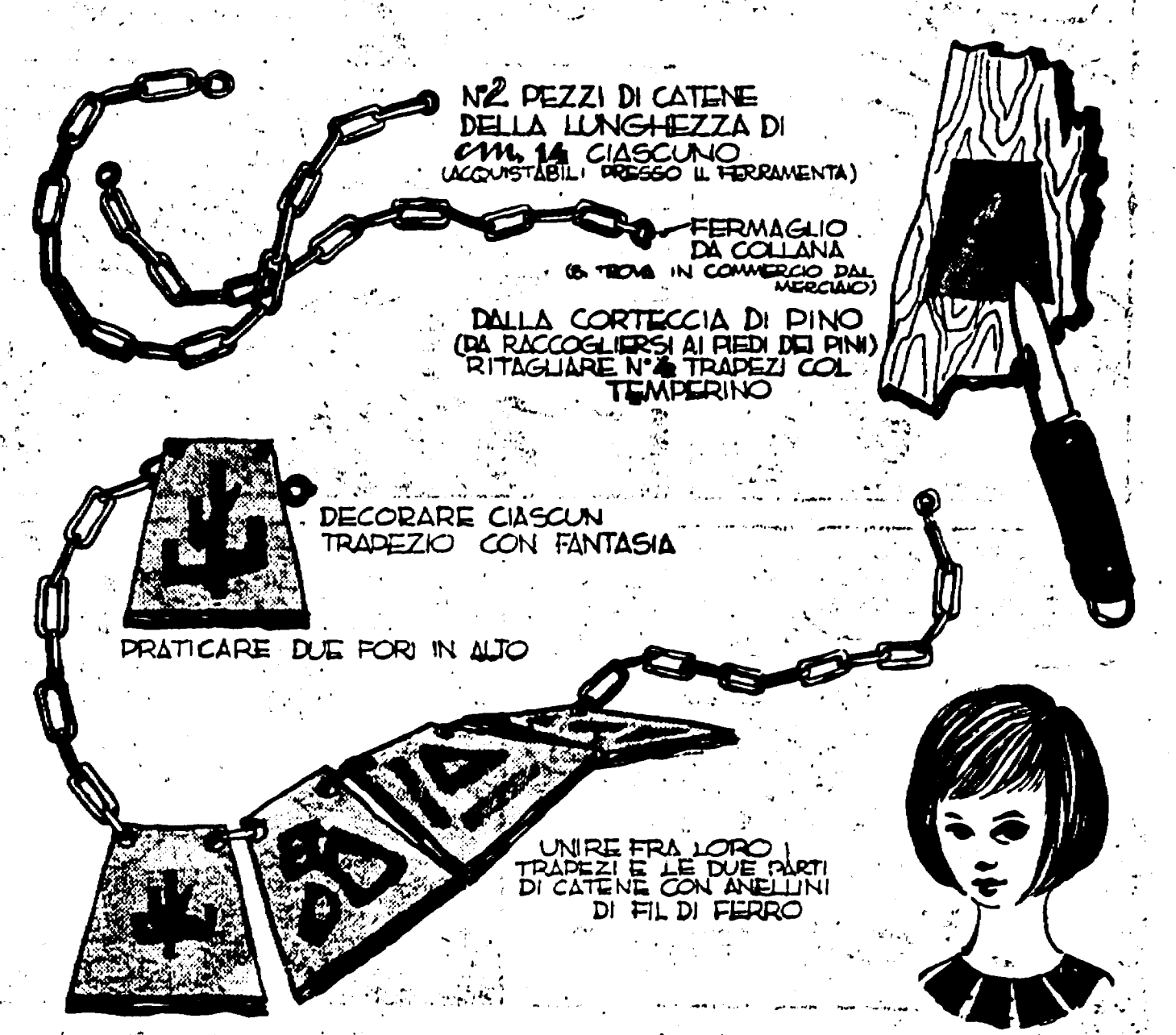
Ad una funicella legata ad una canna, appiccato un grosso anello di legno. Disegnate in terra in ordine sparso 10 bottiglie vuote ad ognuna delle quali attribuirete un valore (20, 30, 40 punti, ecc.). Il gioco consiste nel far cadere l'anello attorno al collo della bottiglia. Vince chi totalizza più punti.

### L'incontro

Due ragazzi bendati vengono condotti al centro di una stanza. Al via e devono cercare di raggiungerci senza parlare ma cercando di richiamare l'attenzione dell'altro con il rumore dei piedi. Chi parlerà naturalmente di confonderli facendogli anch'essi rumore. Quando i due si incontrano vengono sostituiti da altri due giocatori.

## Una collana fantasia

Seguendo le indicazioni dell'illustrazione potrete facilmente fabbricarvi una collanina graziosa e originale e che oltretutto vi costerà pochissimo. La realizzerete con due catenine di ottone e quattro trapezi di corteccia di pino che decorerete con i colori a tempera o facendovi delle incisioni.



2 PEZZI DI CATENE DELLA LUNGHEZZA DI CM. 14 CIASCUNO (ACQUISTABILI PRESSO IL FERRAMENTA)

FERMAGLIO DA COLLANA (A TROVA IN COMMERCIO DAL MASCIOLINO)

DALLA CORTECCIA DI PINO (DA RACCOLGERSI AI PIEDI DEI PINI) RITAGLIARE 4 TRAPEZI COL TEMPERINO

DECORARE CIASCUN TRAPEZIO CON FANTASIA

PRATICARE DUE FORI IN ALTO

UNIRE FRA LORO I TRAPEZI E LE DUE PARTI DI CATENE CON ANELLI DI FIL DI FERRO

## IL JUKE BOX

### UN TALE CHE SBAGLIAVA LE STORIE

C'era una volta un tale di San Donà di Piave che voleva raccontare la storia di... Biancaneve.

Cacciato con vergogna scappò fino a Terontola e cominciò a narrare la storia di... Cenerentola.

Di là fuggì in Sardegna, si fermò a Bortigali e cominciò la storia del... Matto con gli stivali.

Girò tutta l'Italia, la Francia e l'Ungheria, sempre a sbagliare storie e a farsi cacciare via.

E ancora gira e spera ancora di trovare qualcuno che abbia voglia di starlo ad ascoltare.

Qualcuno che capisca che sbagliando, per prova, con una storia vecchia si può fare una storia nuova.

Indirizzare le lettere a: «L'AMICO DEL GIOVEDÌ» Pioniere dell'Unità - Via dei Taurini 19 - Roma

## NON INVIATE I TAGLIANDI!

Alcuni lettori ci hanno scritto in questi giorni il tagliando del primo semestre 1964 completato del 25. In altri ci chiedono come regolarci per proseguire la raccolta dei bolli. Il dato che hanno già riempito tutto il tagliando. Questi ragazzi hanno evidentemente utilizzato i bolli extra pubblicati sul N. 12. Avevamo precisato che quei bolli venivano offerti a chi iniziava la raccolta da quel numero o a chi ne aveva smarrito qualcuno. Comunque, chi ha utilizzato i bolli extra per completare il tagliando non ce lo invi prima dello scadere del termine. Continui la raccolta dei bolli che verranno pubblicati fino al 25 giugno 1964, incollandoli su un tagliando di carta. Alla fine di giugno invieremo i bolli in soprannumero insieme al tagliando. I tagliandi già giunti in redazione resteranno ugualmente validi e chi gli invierà alla fine di giugno soltanto il foglio di carta con i bolli in più. Chi invierà due raccolte di bolli (la seconda non deve essere necessariamente completa) parteciperà due volte all'estrazione dei premi offerti

## LEZIONI DI CATECHISMO

Sono un ragazzo di otto anni e la mia abitazione è vicina ad una parrocchia. Il Parroco mi chiede sempre di andare al catechismo e io non ne sento la necessità, ma siccome nella scuola il mese di novembre a frequentare il catechismo e si dice che a non farlo si può essere bocciati, mi chiedo: «Ma perché? (Nicola Granile, Castellana)».

Caro Nicola, nessuno può obbligarti a frequentare il catechismo, né un maestro può bocciare un alunno per questo motivo. Un insegnante può bocciare solo chi non studia e non è preparato sulle materie di scuola (comprensiva la parte della religione che sui libri di testo). Quindi se non vuoi frequentare il catechismo, nessuno può costringerti. In ogni caso è una decisione che devi prendere dopo esserti consultato con i tuoi genitori.

## GLI SCUDETTI DELLA JUVENTUS

Sono un difeso della Juventus e vorrei avere qualche notizia su questa squadra, sapere dove è la sua sede ed avere l'indirizzo del giocatore da me preferito: Omar Sivori. (Nicola Pierelli, Milano).

## UNA PIONIERE SPECIALE PER IL 25 APRILE

In occasione della ricorrenza del 25 aprile, data della Liberazione d'Italia, il prossimo numero del Pioniere dell'Unità sarà dedicato alla Resistenza. Verranno pubblicati racconti, poesie, disegni e foto che rievocano alcune delle pagine gloriose del nostro secondo Risorgimento.



## UNA PIONIERA SPECIALE

1931-32, 1932-33, 1933-34, 1934-35, cioè dalla seconda alla sesta annata del campionato a girone unico. Dopo i cinque scudetti consecutivi, la Juve aveva un nuovo periodo di «incertezza» per poi tornare a dominare il campo nel campionato 1949-50, 1951-52, 1957-58, 1959-60 e 1960-61, conquistando così il record del campionato. La sede della Juve è a Torino in Piazza San Carlo n. 206 ed è il che puoi scrivere a Sivori.

## BANCA DEL PIONIERE

NADIA SEMPIO (Nibbiola) invia lire 1000 perché il B...

## UNA PIONIERA SPECIALE

Lucia Felice (Petrone) invia lire 500 a sostegno del giornale.

## UNA PIONIERA SPECIALE

A tutti un caro, affettuoso saluto. DONO AL CIRCOLO CHIODINO

## UNA PIONIERA SPECIALE

Nel N. 12 del Pioniere della Melchioni annunciava la formazione di un circolo «Chiodino». In seguito alla notizia, l'editore Canesi ha fatto omaggio a Della e al Circolo di una copia del libro di Chiodino.

## UNA PIONIERA SPECIALE

Famico del giovedì