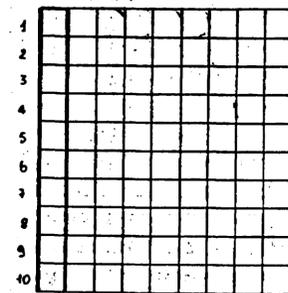


FOLLIA COSMICA Obi e Gorin cercano di scoprire l'origine di spaventose allucinazioni che fanno impazzire molti astronauti. Finalmente arrivano su un pianeta dove tutti gli abitanti sono morti a causa delle radiazioni atomiche. Solo tre persone vi sono chiuse in una torre

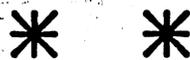
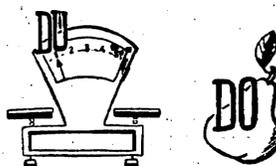


Giochi e passatempi



Rebus

Frase: 6 - 1 - 5 =



IL PERSONAGGIO NASCOSTO

Scrivete orizzontalmente 10 parole che rispondano alle definizioni. Nella prima colonna leggere il nome di un noto personaggio del Pioniere.

DEFINIZIONI: 1) Che desta simpatia; 2) I soldati che combattevano per denaro; 3) Tipo; 4) Retrocedere; 5) Il nome dell'attrice Luaidi; 6) Lavorare, sperare; 7) Dirige un ufficio; 8) Dar fuoco (tr.); 9) Mercanteggiare; 10) Riunione dei componenti di una società.

Problemino

ABA + ABB + ABC = CAB

Sostituire alle lettere A, B e C altrettante cifre scelte tra l'1 e il 9 in modo che l'operazione torni.

SCIARADA

Prima parte: se al diano xxxxx. In seconda: del: giudizio nasce in bocca un solo xxxxx. Nel complesso l'abitante in luogo e xxxxxxxxx.

INVERSIONE DI VOCALI

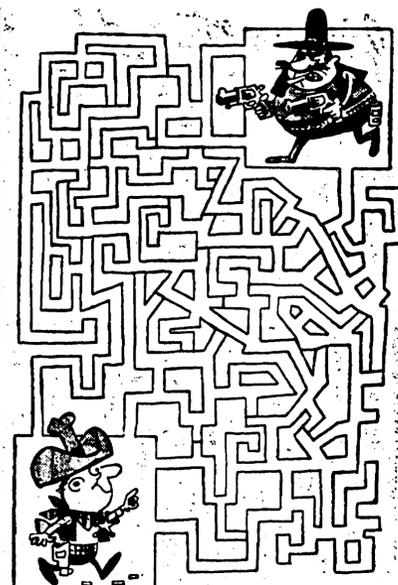
Nella barra son di legno per la voga; sono xxxxx: inversione: con intrigo il poeta cerca xxx.

INDOVINELLO

Sen uomo di parola un po' taciturno, e spiano il viso delicatamente: ma devo spesso togliermi (sta attento!) i codici per appiccicarli al muro.

CAMBIO DI VOCALE

E' larga e lunga, e grande veramente... La dia del fuoco acceso permanente... Nel senso indispensabile e vegente.



Lo scritto deve arrestare un pericoloso bandito che sta per commettere una rapina. Volete aiutarlo a raggiungerlo per la strada più breve?

Giochiamo in casa a...



CHE CONFUSIONE!

Questi cinque personaggi si sono scambiati fra di loro 13 oggetti. Provate a restituire ogni oggetto al suo legittimo proprietario.



Chi pesca bene...

Ad una funicella legata ad una canna, appiccate un grosso anello di legno. Disegnate in terra in ordine sparso 10 bottiglie vuote ad ognuna delle quali attribuite un valore (20, 30, 40 punti, ecc.). Il gioco consiste nel far cadere l'anello attorno al collo della bottiglia. Vince chi totalizza più punti.

L'incontro

Due ragazzi bendati vengono condotti al centro di una stanza. Al via e devono cercare di raggiungerli senza parlare ma cercando di richiamare l'attenzione dell'altro con il rumore dei piedi. Chi arriverà naturalmente di confonderli facendosi anch'essi rumore. Quando i due si incontrano vengono sostituiti da altri due giocatori.

Giochiamo all'aperto a...



La padella

Una padella di metallo, fissata con un pe di cera un tappo. Appeso quindi la padella al ramo di un albero, i giocatori, a turno devono cercare di staccare il tappo dalla padella con i denti, senza sporcarsi. Chi si ammucchia il viso, paga pegno e suscita l'ilarità dei compagni.

I cavalli

I giocatori lanciano contro un barattolo, per esempio un attrezzo, del sassi, cercando di atterrarlo. Chi non ci riesce, diventa a cavallo e deve essere cavalcato da un vincitore. Uno dei vincitori si mette in assoluto sul piede e, lanciandolo il più lontano che può, segna il limite che il cavallo deve percorrere.

Una collana fantasia



IL JUKE BOX

UN TALE CHE SBOGLIAVA LE STORIE

C'era una volta un tale di San Donà di Piave che voleva raccontare la storia di... Biancaneve.

Cacciato con vergogna scappò fino a Terontola e cominciò a narrare la storia di... Cenerentola.

Di là fuggì in Sardegna, si fermò a Bortigali e cominciò la storia del... Matto con gli stivali.

Girò tutta l'Italia, la Francia e l'Ungheria, sempre a sbagliare storie e a farsi cacciare via.

E ancora gira e spera ancora di trovare qualcuno che abbia voglia di starlo ad ascoltare.

Qualcuno che capisca che sbagliando, per prova, con una storia vecchia si può fare una storia nuova.

Indirizzare le lettere a: «L'AMICO DEL GIOVEDÌ» Pioniere dell'Unità - Via dei Taurini 19 - Roma



NON INVIATE I TAGLIANDI

Alcuni lettori ci hanno scritto in questi giorni il tagliando del primo semestre 1964 completato del 25. In altri ci chiedono come regolarci per proseguire la raccolta dei bolli. Il dato che hanno già riempito tutto il tagliando. Questi ragazzi hanno evidentemente utilizzato i bolli extra pubblicati sul N. 12. Avevamo precisato che quei bolli venivano offerti a chi iniziava la raccolta da quel numero o a chi ne aveva smarrito qualcuno. Comunque, chi ha utilizzato i bolli extra per completare il tagliando non ce lo invi prima dello scadere del termine. Continui la raccolta dei bolli che verranno pubblicati fino al 25 giugno 1964, incollandoli su un foglio di carta. Alla fine di giugno invieremo i bolli in soprannumero insieme al tagliando. I tagliandi già giunti in redazione resteranno ugualmente validi e chi gliando invierà alla fine di giugno soltanto il foglio di carta con i bolli in più. Chi invierà due raccolte di bolli (la seconda non deve essere necessariamente completa) parteciperà due volte all'estrazione dei premi offerti dalla Associazione Amici dell'Unità.

LEZIONI DI CATECHISMO
Sono un ragazzo di otto anni e la mia abitazione è vicina ad una parrocchia. Il Parroco mi chiede sempre di andare al catechismo e io non ne sento la necessità, ma siccome nella scuola il mese di novembre a frequentare il catechismo e si dice che a non farlo si può essere bocciati, mi chiedo se dovrei portarmi? (Nicola Granile, Castellana).

Caro Nicola, nessuno può obbligarti a frequentare il catechismo, né un maestro può bocciare un alunno per questo motivo. Un insegnante può bocciare solo chi non studia e non è preparato sulle materie di scuola (comprensione della parte della religione che sui libri di testo). Quindi se non vuoi frequentare il catechismo, nessuno può costringerti. In ogni caso è una decisione che devi prendere dopo esserti consultato con i tuoi genitori.

GLI SCUDETTI DELLA JUVENTUS
Sono un difeso della Juventus e vorrei avere qualche notizia su questa squadra, sapere dove è la sua sede ed avere l'indirizzo del giocatore da me preferito: Omar Sivori. (Nicola Pierelli, Milano).

Lo spazio non mi consente di far qui la storia della Juve, una delle società calcistiche più interessanti del calcio italiano. Ti darò, comunque, in sintesi, alcune notizie che spero ti accontentino. La Juve è nata nel novembre del 1897 per iniziativa di un gruppo di studenti liceali e ginnasiali, con la denominazione di «Sport Club Juventus». Due anni dopo assunse la denominazione di Football Club Juventus e l'anno successivo partecipava al terzo campionato italiano. Nel 1905 si chiamò Juventus e l'anno successivo partecipava al quarto campionato italiano. Nel 1906 conquistò così il record dei campionati vinti. La sede della Juve è a Torino in Piazza San Carlo n. 206 ed è il che puoi scrivere a Sivori.

BANCA DEL PIONIERE
NADIA SEMPIO (Nibbiola) invia lire 1000 perchè il B.

UN PIONIERE SPECIALE PER IL 25 APRILE

In occasione della ricorrenza del 25 aprile, data della Liberazione d'Italia, il prossimo numero del Pioniere dell'Unità sarà dedicato alla Resistenza. Verranno pubblicati racconti, poesie, disegni e foto che rievocano alcune delle pagine gloriose del nostro secondo Risorgimento.

A tutti un caro, affettuoso saluto. **DONO AL CIRCOLO CHIODINO**
Nel N. 12 del Pioniere della Melchioni annunciava la formazione di un circolo «Chiodino». In seguito alla notizia, l'editore Canesi ha fatto omaggio a Della e al Circolo di una copia del libro di Chiodino. **Famico del giovedì**