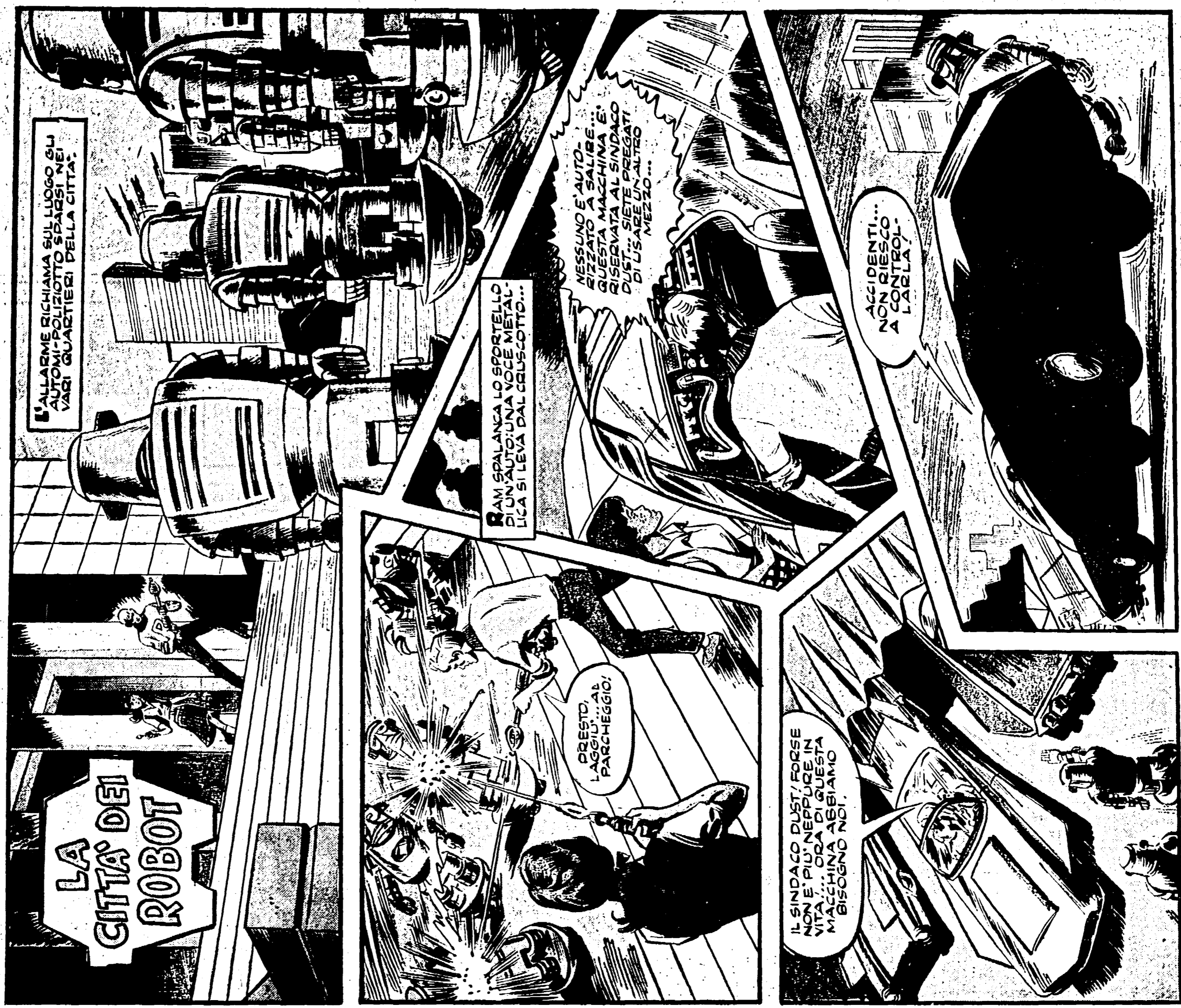
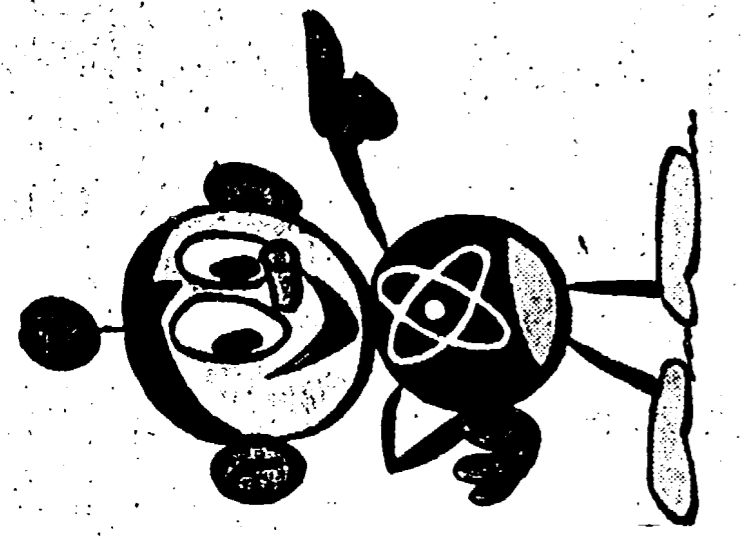


il PIONIERE dell'Unità,



ALLA FINE RICHIAMA SUL LUOGO SU
LA STRADA IL RIFUGITO SPARSI NEI
VARI QUARTIERI DELLA CITTÀ.

LA CITTÀ DEI
ROBOT

UN SULLANA LO SCORTELO
RAN SU UNA FORTE METAL-
LICA SI LEVA DAL COLLECOTTO...

MESSINO E' AUTO-
RIZZATO A SALIRE...
QUESTA MACCHINA E'
RISERVATA AL SINDACO
DURTE SIETE PREGATI
DI USARE MEZZO...

ACCIDENTI...
NON RIESCO
A COLTOL-
LA PARLA.

IL SINDACO DISTURBE
NON E' PIU' NECESSARIO
VITA? OGGI DI QUESTA
MACCHINA ABBIAMO
BISOGNO NOI.

LA CACCIA a NERONE

Un atto per ridere di GIANNI RODARI

PERSONAGGI:
IL PROFESSOR X
inventore della « sedia
del tempo » - L'AGEN-
TE 325, che fa la pub-
blicità della « sedia del
tempo » - LA COLONNINA
- NERONE FASCICULO
- AGRIPPINA - Guardie
dell'imperatore e tutti
quelli che vorrete ag-
giungere voi stessi.

**LABORATORIO
DEL PROFESSOR X**
L'unico oggetto im-
portante è una sedia
perché si può sedere
preziosi di correre, di
cuffie, tanto da togli-
la, e di tornare in un
secondo. Il professor X
sta, si frega le mani
scontento. « Ma che
sueccede? Non sai più
che fare? »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »

AGRIPIPPINA - Ma tu cosa
fai? Non ti accorgi che
la sedia è rotta?
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »
« Sì, ma non so più
che fare. »
« Allora, non so più
che fare. »