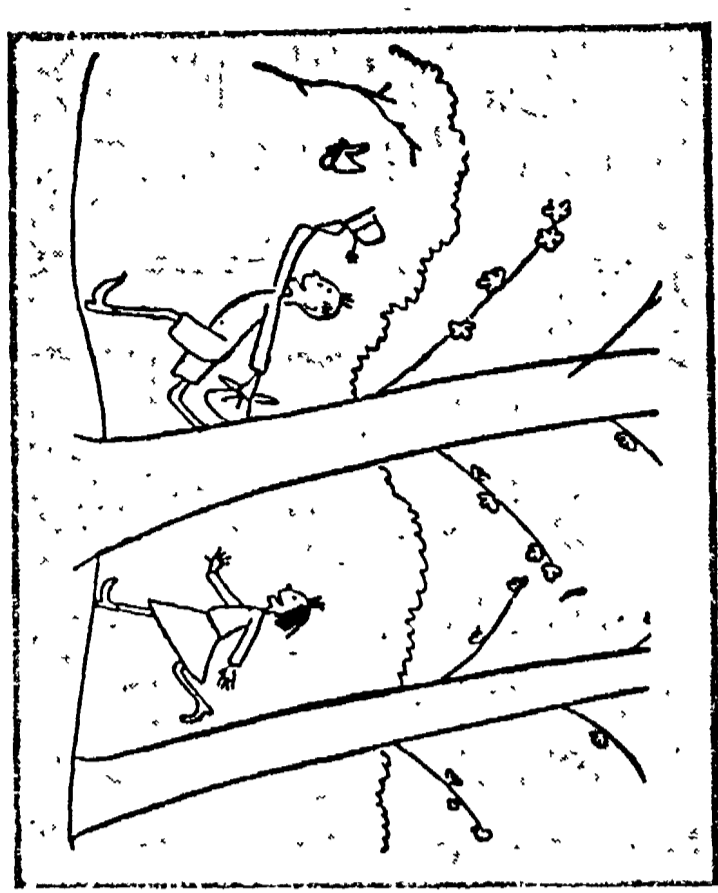


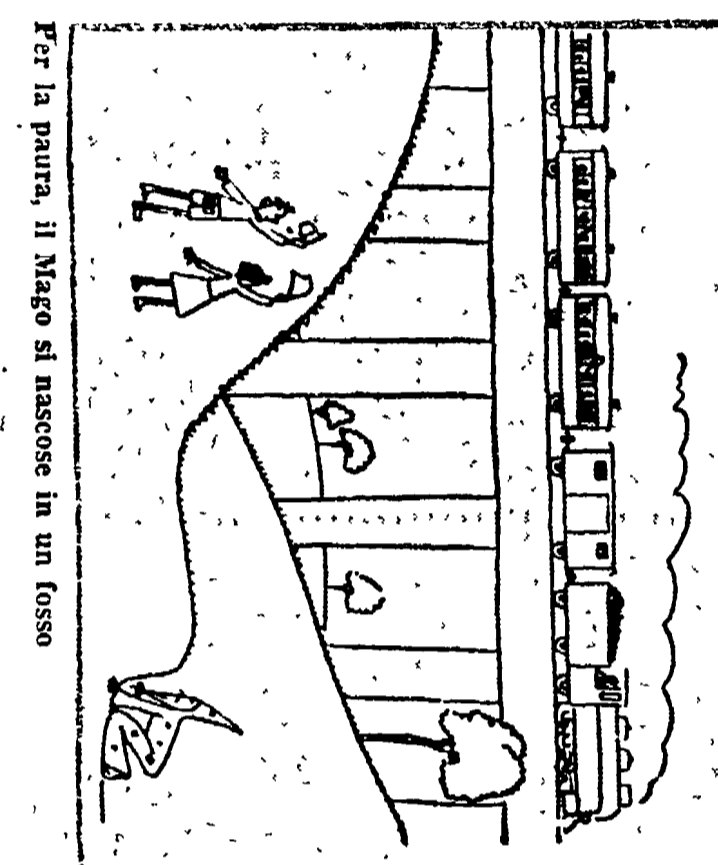
Il grande mago

Fiaba moderna di Pal Korcsmáros

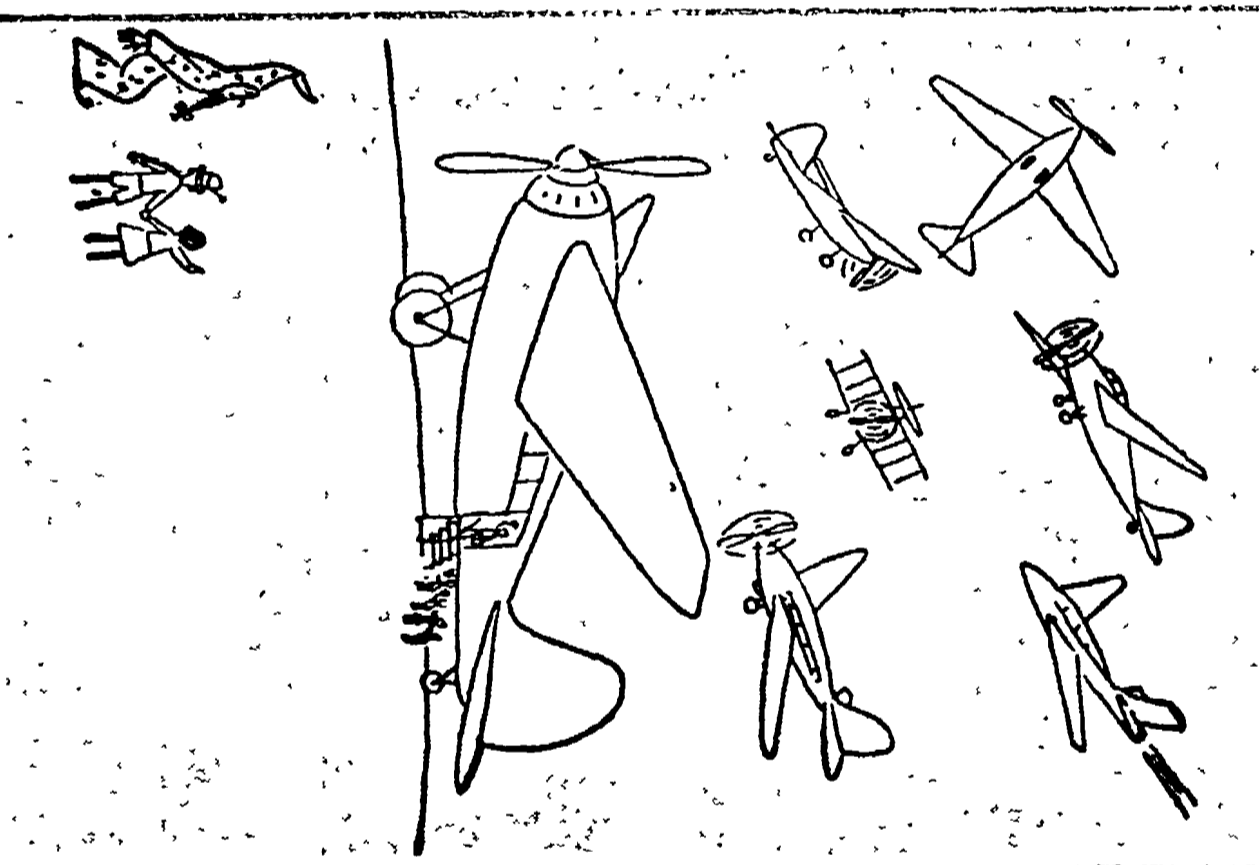
UNA VOLTA nel bel mezzo di una grande città, in fondo ad un'alta casa, in una cantina buia, abitava un uomo assai povero. Non aveva niente, salvo due figli: una bambina e un bambino. Il maggiore si chiamava Mani e la bambina si chiamava Mari.



Una fatallia varanopinta si alza da un ceppuglio e Mani e Mari la osservano dietro



Per la paura, il Mago si nascose in un fosso



Mai Haruspok aveva visto profeti simili

Un giorno il pover'uomo — dato che altro non poteva offrire ai figli — raccontò loro delle favole su una diavola, un mostro che si nascondeva in una caverna rocciosa e si nutriva di carne umana. Mancini e Mari erano molto spaventati e si nascondevano sotto il letto quando il pover'uomo era in casa.

Ma erano rimaste altre cose da vedere. Su un albero secco, vicino al ceppuglio, si alzava una fatallia varanopinta, una creatura con quattro zampe e un corpo lungo e sottile. Mani e Mari la osservavano con interesse.

Il vecchio barboncino scuoteva la testa in segno di disapprovazione, ma i due ragazzi insistevano nella loro decisione. Mancini e Mari erano molto curiosi e volevano vedere cosa succedeva.

Per punizione, perché avete osato di venire qui, — disse il vecchio pover'uomo, — vi trasformerò in formiche! Ma prima di compiere questa magia, ritorna con me e dimmi cosa ti piace di più.

— Ma guarda questo marocchino! ci crederai quando diventerai una formica? — disse il vecchio pover'uomo. — Caro zio Mago, — rispose Mani con grande calma, — non mi importa di diventare una formica, ma mi piace molto di vedere cosa succedeva.

— Oh, la scialda che rotola da sola su quattro ruote! — esclamò il Mago sbalordito. — Poi quando arrivò un tram che suonava allegramente la

componella, i ragazzi riuscirono a rientro a trattenerlo il mago che, per la paura, voleva arrampicarsi su un muro. Povero Haruspok era davvero terrorizzato! Ma quando giunsero al riparo, gli reprimono la lingua e gli si svolazzavano in aria, e proprio in quel momento che trasportava più di cento passeggeri, Mai Haruspok aveva visto profeti simili.

Non siete tristi, zio Haruspok! — lo consolò Mani, — anche voi potete imparare questa magia. Haruspok scosse la testa sconsigliato. — Io ormai sono vecchio, il mese prossimo compirò duecento anni. Ma voi ragazzi, potete ancora imparare. Frigo nella tasca del mio mantello un pezzo di carta con dei piccoli pezzetti di pelle preziosa. Tieni, Mani, accettali tranquillamente. Il ho guadagnati con onesta magia, nel corso dei secoli. Vivele felicemente, lo ora vado in pensione. Di me, non c'è più bisogno in questo mondo. Rece riapparire per incanto, e colorò con le aquile e salutarono via.

Il mago, sconcertato, non sapeva più cosa dire. (Traduz. di Mariela Dulcis)

TROVATE IL NOME

Tutti possono partecipare e vincere uno dei bellissimi regali messi in palio. Si tratta soltanto di indovinare il nome di uno sportivo assai noto.

Per partecipare al Concorso di questa settimana basta trovare il nome e il cognome di uno sportivo, individuare facilmente aiutandovi con gli indizi. Risolvete il cruciverba in base alle definizioni. Nella

colonna orizzontale, contrassegnata con il N. 18, si nascondono il nome e il cognome dello sportivo che individuerete facilmente aiutandovi con gli indizi.

Definizioni

ORIZZONTALI: 1) Prezzo di un oggetto. 5) Hanno una Camera a Londra. 8) Vi si coltivano le verdure. 9) Tommaso per gli amici. 10) Radio Anonimo. 11) Nome di un paese. 12) Conoscere. 13) Indovinare. 14) Adesso (fr.). 15) Bere senza compagnia. 16) Il rifugio delle prece. 17) Iniziali di un famoso. 18) Torquato. 19) Il segno di un'operazione. 20) Frigido. 21) Il nome di un paese. 22) Il nome di un paese. 23) Il nome di un paese. 24) Il nome di un paese. 25) Il nome di un paese. 26) Il nome di un paese. 27) Il nome di un paese. 28) Il nome di un paese. 29) Il nome di un paese. 30) Il nome di un paese. 31) Il nome di un paese. 32) Il nome di un paese. 33) Il nome di un paese. 34) Il nome di un paese. 35) Il nome di un paese. 36) Il nome di un paese. 37) Il nome di un paese. 38) Il nome di un paese. 39) Il nome di un paese. 40) Il nome di un paese. 41) Il nome di un paese. 42) Il nome di un paese. 43) Il nome di un paese. 44) Il nome di un paese. 45) Il nome di un paese. 46) Il nome di un paese. 47) Il nome di un paese. 48) Il nome di un paese. 49) Il nome di un paese. 50) Il nome di un paese. 51) Il nome di un paese. 52) Il nome di un paese. 53) Il nome di un paese. 54) Il nome di un paese. 55) Il nome di un paese. 56) Il nome di un paese. 57) Il nome di un paese. 58) Il nome di un paese. 59) Il nome di un paese. 60) Il nome di un paese. 61) Il nome di un paese. 62) Il nome di un paese. 63) Il nome di un paese. 64) Il nome di un paese. 65) Il nome di un paese. 66) Il nome di un paese. 67) Il nome di un paese. 68) Il nome di un paese. 69) Il nome di un paese. 70) Il nome di un paese. 71) Il nome di un paese. 72) Il nome di un paese. 73) Il nome di un paese. 74) Il nome di un paese. 75) Il nome di un paese. 76) Il nome di un paese. 77) Il nome di un paese. 78) Il nome di un paese. 79) Il nome di un paese. 80) Il nome di un paese. 81) Il nome di un paese. 82) Il nome di un paese. 83) Il nome di un paese. 84) Il nome di un paese. 85) Il nome di un paese. 86) Il nome di un paese. 87) Il nome di un paese. 88) Il nome di un paese. 89) Il nome di un paese. 90) Il nome di un paese. 91) Il nome di un paese. 92) Il nome di un paese. 93) Il nome di un paese. 94) Il nome di un paese. 95) Il nome di un paese. 96) Il nome di un paese. 97) Il nome di un paese. 98) Il nome di un paese. 99) Il nome di un paese. 100) Il nome di un paese.

MODALITÀ

Scrivete su una cartolina postale soltanto il NOME E IL COGNOME TRUVATI. Assicuratevi in stampella il vostro nome cognome indirizzato ed ed spedite la cartolina entro il 1. marzo a:

CONCORSO PIONIERE DELL'UNITA', 19 - Roma

I PREMI

Fra tutti coloro che invieranno la soluzione esatta, saranno premiati 33 CONCORRENTI ai quali verranno assegnati i seguenti regali:

- 1) Giardinetto "L'asta"
- 2) Pennine geografiche modello A-19
- 3) 500 fogli di carta per scrivere
- 4) 500 fogli di carta per scrivere
- 5) 500 fogli di carta per scrivere
- 6) 500 fogli di carta per scrivere
- 7) 500 fogli di carta per scrivere
- 8) 500 fogli di carta per scrivere
- 9) 500 fogli di carta per scrivere
- 10) 500 fogli di carta per scrivere

LE AVVENTURE DI PIFFIN

1. Piffin è in difficoltà. 2. Piffin è in difficoltà. 3. Piffin è in difficoltà. 4. Piffin è in difficoltà. 5. Piffin è in difficoltà. 6. Piffin è in difficoltà. 7. Piffin è in difficoltà. 8. Piffin è in difficoltà. 9. Piffin è in difficoltà. 10. Piffin è in difficoltà.

19 - Roma