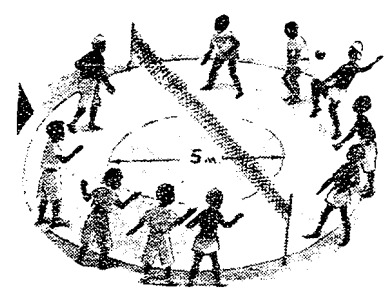




**PROVATE ANCHE VOI**

Così giocano i ragazzi degli altri paesi



**Tennis a mano**

È un gioco indiano, da fare in singolo o in coppia, come a tennis, ma senza racchette. La palla viene colpita col palmo, col dorso della mano o col pugno. La palla può essere quella da tennis oppure di gomma della stessa grandezza. Il campo 8 x 16 metri è diviso da una rete alta 120 centimetri. Si tira a sorte chi deve iniziare il gioco. Il servizio viene effettuato dalla linea di fondo: la palla, gettata in aria, viene colpita col pugno o con la mano aperta e gettata nel campo avversario. Se l'avversario non respinge la palla, chi ha tirato si aggiudica un punto e ripete il lancio. Come a pallavolo si gioca fra tennis a un po' più grande. Si gioca a squadre. Soltanto il servizio può essere battuto con la mano. Durante il gioco, la palla viene rimandata con una qualsiasi parte del corpo: ginocchio, piede, testa, omero, ma non con la mano. La squadra che ha cominciato il gioco ha diritto a cinque colpi. Col quinto essa getta la palla sopra la rete nella parte dell'avversario. Questi cerca di prenderla prima che tocchi terra due volte (una volta può toccare terra sia quando viene lanciata in campo avversario che durante i passaggi all'interno della squadra). Se il gruppo che ha la palla ha battuto sei colpi (anziché cinque) o ha lasciato cadere la palla o ha fatto qualche altro errore, perde il servizio. Punteggio e tempi come a pallavolo.



**Cinlon**

È un gioco birmano. «Cinlon» è il nome di una palla leggera fatta con foglie di palma intrecciate. Si può comunque giocare con qualsiasi palla della grandezza di quella da tennis a un po' più grande. Si gioca a squadre. Soltanto il servizio può essere battuto con la mano. Durante il gioco, la palla viene rimandata con una qualsiasi parte del corpo: ginocchio, piede, testa, omero, ma non con la mano. La squadra che ha cominciato il gioco ha diritto a cinque colpi. Col quinto essa getta la palla sopra la rete nella parte dell'avversario. Questi cerca di prenderla prima che tocchi terra due volte (una volta può toccare terra sia quando viene lanciata in campo avversario che durante i passaggi all'interno della squadra). Se il gruppo che ha la palla ha battuto sei colpi (anziché cinque) o ha lasciato cadere la palla o ha fatto qualche altro errore, perde il servizio. Punteggio e tempi come a pallavolo.



**Fishing**

È un gioco danese, e «fishing» vuol dire «pesca». I «pescatori» sono due. Ognuno di essi tiene in mano l'estremità di una corda lunga un metro. I «pescatori» cercano di prendere un «pesce», cioè un compagno, chiudendolo in un anello di corda. Il «pesce» può salvarsi accovacciandosi improvvisamente e sfuggendo prima che i «pescatori» chiudano il cerchio. È proibito rompere o tirare la corda. Per il «fishing» non occorre molto spazio. In uno spazio ristretto occorrono più abilità e agilità.

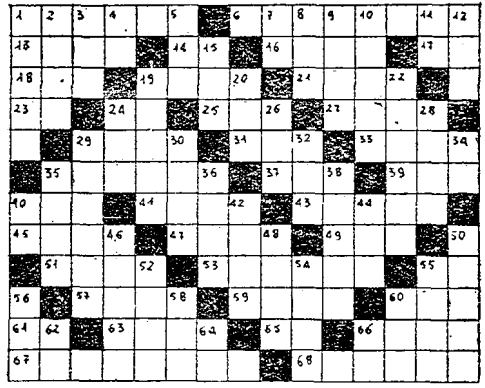
**SOLUZIONI**

Soluzioni del cruciverba pubblicati sul N. 35.  
**1. ORIZZONTALE:** 1) Tortora; 1) Uccia; 1) Cista; 15) Isola; 16) Carro; 31) Spina; 20) Masa; 21) Cella; 22) Sport; 24) Ira; 25) Corto; 26) Aperta; 27) Do; 28) DE; 29) Rosta; 30) Anata; 31) Col; 32) Barra; 33) Aca; 34) TO; 35) Cala; 36) Varie; 37) Ole; 38) La; 39) Cator; 40) Sera; 41) Restar; 42) Rispare.  
**VERTICALI:** 1) Tondo; 2) Osare; 3) Rosa; 4) TLA; 5) OA; 6) Acerba; 7) Urto; 8) Tra; 9) Io; 10) Aspettar; 11) Cerca; 12) Anzi; 13) Sto; 14) TA; 15) Alta; 19) Porro; 21) Correr; 22) SPA; 23) Colore; 25) Carri; 26) ANE; 27) Dolur; 29) Bara; 30) Area; 31) Cala; 32) Bar; 34) At; 35) Cap; 36) VE; 37) OS; 39) CS.  
**2. ORIZZONTALE:** 1) Poroso; 6) OM; 8) Area; 9) Scia; 11) Ro; 12) Sto; 13) CO; 14) Acme; 16) Tronco; 18) Cranio; 20) Anca; 21) PI; 22) Becco; 24) Tot; 25) Oric; 26) Aria; 27) Ere; 28) Sto; 29) Serio; 31) Varia; 32) Snaio; 35) CA; 36) Emo; 37) Per; 38) Unir; 39) Ma; 40) No; 41) Esente.  
**VERTICALI:** 1) Parco; 2) Orio; 3) Reo; 4) OA; 5) Osteria; 6) Ol; 7) Mai; 10) Cuneo; 12) Stico; 14) Aranci; 15) EM; 16) Tracce; 17) Imutar; 19) Oboe; 21) Po; 23) Erre; 24) Troia; 26) Afro; 28) Serto; 29) Salire; 30) US; 31) Vano; 32) Carie; 34) Meno; 35) Cent; 37) Fan; 38) Un; 39) ME.

**GIOCHI E PASSATEMPI**

**Aneddoto cifrato**

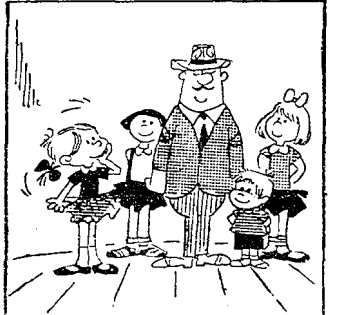
Sostituire una lettera ad ogni numero: a numero uguale corrisponde lettera uguale. I trattini separano le parole.  
 1 2 - 3 4 5 3 3 6 4 1 5 - 7 1 -  
 8 1 9 2 6 4 10 - 11 5 9 5 - 1 1 2 -  
 conto 8 10 2 13 5 - 14 5 4 10 - 5 12  
 15 16 2 5 - 17 5 2 15 1 5 - - 8 15  
 16 8 1 - 8 1 9 2 6 4 10 - 14 1 15  
 10 - 1 1 2 - cameriere. 10 - 11 10  
 4 - 1 1 2 - 15 5 17 10 4 1 10 4 10?  
 - 1 1 2 - 15 5 17 10 4 1 10 4 10?  
 17 5 - 1 6 - 2 6 2 l'ho mica 17 5 2  
 9 1 5 3 6!



**SOLUZIONE:** In rotella un signore pigro di Roma; 13) Rincoisa; 14) Articolo femminile; 15) Si desidera in tutto il mondo; 17) Alessio (tr.); 18) Norvegia, Portogallo e Austria; 19) E solcato dalle navi; 21) Domani in latino; 23) Napoli; 24) Preposizione articolata; 25) Batte nel petto (tr.); 27) Tenere, né in cima, né in fondo; 29) Posseder; 31) Numero pari; 33) Nome di uomo; 35) Togliere la neve con la pala (tr.); 37) Così per i latini; 38) La prima donna; 40) Società per azioni; 41) Un po' di rosso; 43) Nome proprio femminile; 45) Larga, spaziosa; 47) Il manico della bandiera; 49) Il primo numero; 51) Controverbia; 53) Un trampolino; 55) La targa automobilistica di Caserta; 57) Fiume della Svizzera; 59) Strumento musicale a corde; 60) Possessivo francese; 61) Pronome personale; 63) Se si parla sotto... vuol dire molto piano; 65) Arezzo; 66) Solidi di rotazione; 67) Ristorarsi durante il cammino; 68) Senza errori.

**VERTICALI:** 1) C'è anche quella da zucchero; 2) Sponda di un fossato; 3) Esca erologica; 4) Sua Eccellenza; 5) Un arto degli uccelli; 7) Ascoli Piceno; 8) Lago in francese; 9) Di sapore aspro; 10) V. avvenne l'incontro tra Vittorio Emanuele II e Garibaldi; 11) Nord-Ovest; 12) In questo momento; 13) Un arco senza la O; 19) Un prodotto delle api; 20) Tre lettere del golo; 22) Chiaro, senza nubi; 24) Antenata; 26) Cosa in latino; 28) Spande; 29) Indolenza; 30) Puro copione; 32) Tre romani; 34) Le vocali della rosa; 35) La squadra di Ferrara; 36) La regina dei fiori; 38) Il fero dell'arco; 40) Simone Lupatice; 42) Gabbia per polli; 44) Est nord est; 46) L'antenato dell'antano; 48) Caparra; 50) Il desiderio del poeta; 52) Perosi senza principio né fine; 54) Onere in poesia; 55) Moneta americana; 58) Attraverso; 59) Ente Comune di Assistenza; 60) Cifra imperscrutata; 62) Sono uguali nei anni; 64) L'Erbo; 66) Cagliari.

La soluzione al prossimo numero.

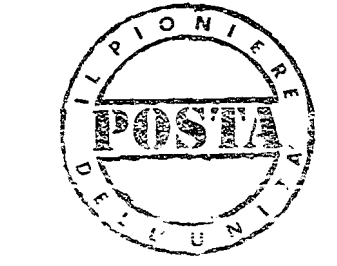


**Rompicapo**

Giulia ha uno zio di nome Paolo, una cugina che si chiama Gina, un fratello, Marco, e una sorella, Isa. 1) Quante cugine ha Paolo? 2) Quanti figli ha Paolo? 3) Quante sorelle ha Marco?

SOLUZIONE: 1) Una cugina, 2) Una figlia, 3) Due.

**LE AVVENTURE DI PIFFIN**



**IL PARERE DEI LETTORI**

Il parere dei lettori è molto importante per noi. Vi invitiamo a farci sapere cosa ne pensate delle nostre pagine e dei nostri servizi. Scriveteci a: L'AMICO DEL GIOVEDÌ, Pioniere dell'Unità - Via dei Taurini 19 - Roma.

**SPERANZE PER LA JUVENTUS**

La società di calcio della Juventus è stata acquistata da una società americana. La Juventus è una delle squadre più famose del calcio italiano. La società americana ha investito una grande somma di denaro nella Juventus. La Juventus ha una grande tradizione e una grande fan base. La società americana ha promesso di investire nella Juventus per molti anni.

**Una brava staffetta**

Una brava staffetta di atleti ha vinto la gara di 4x100 metri. Gli atleti sono stati: Mario Rossi, Luigi Verdi, Paolo Blu, e Anna Gialla. La staffetta ha vinto con un tempo di 45 secondi. Gli atleti sono stati felici e orgogliosi della loro vittoria.

**BRAVA ROSSANA!**

Brava Rossana! La tua soluzione al rompicapo è corretta. Hai trovato il numero giusto di cugine e figli. Complimenti per la tua agilità e la tua logica.

Brava Rossana! La tua soluzione al rompicapo è corretta. Hai trovato il numero giusto di cugine e figli. Complimenti per la tua agilità e la tua logica.

**Indirizzo le lettere a: «L'AMICO DEL GIOVEDÌ»**

Pioniere dell'Unità - Via dei Taurini 19 - Roma

**INGIUSTIZIE?**

Il sistema giudiziario è ingiusto. Le leggi sono scritte per i ricchi e non per i poveri. I giudici sono corrotti e prendono tangenti. Le pene sono troppo leggere per i criminali. Il sistema giudiziario deve essere riformato.

**IL CANE DI CARLO**

Carlo ha un cane di nome Pirata. Pirata è un cane molto intelligente e fedele. Pirata ama giocare con i bambini e proteggere la casa. Pirata è un cane molto simpatico e amato da tutti.

**IL PESCE ROSSO DI MARTINA**

Martina ha un pesce rosso di nome Rosso. Rosso è un pesce molto colorato e simpatico. Rosso ama nuotare e mangiare i pesci più piccoli. Rosso è un pesce molto intelligente e curioso.

**BANCA DEL PIONIERE**

La Banca del Pioniere è una banca che aiuta i giovani. La banca offre prestiti a basso tasso di interesse per i giovani che vogliono avviare un'attività o comprare una casa. La banca è molto attenta ai bisogni dei giovani.

**IL CANE CON DUE TESTE**

Un cane con due teste è stato trovato in un bosco. Il cane ha due teste e due corpi. Il cane è molto strano e curioso. Il cane ha due teste e due corpi. Il cane è molto strano e curioso.