



TORNIAMO AGLI ELIRAZZI-BASE

È IN DIVERSI PUNTI LE BATTERIE LANCIARAZZI

FUOCO!

DRACEMEN MUOVONO LE MASCHERE SENZA CHE SI POSSA VEDERE UN TENTATIVO DI FUGA. I SUPERSTITI CERCHANO SCAMPO NELLA FUGA. UNA SCENA QUESTA CHE SI SVOLGE IN PIÙ PUNTI DELLA FORESTA.

I SOPRAVVISSUTI ALLA DOPPIA SCONFITTA S'ALLOTTANANO SPINGENDO AL MASSIMO I LORO PROPULSORI

MENTRE GRUPPI DI SORDINATI DI NERI LANTANANO DI RAGGOLI GERLI SCAGLIANO CONTRO GLI ELIRAZZI RIPETUTE SALVE E PLOCCO MORTALI ACCENTANDOLI

PRESTO RADUNARSI!

GLI ELIRAZZI SONO STATI DISTRUTTI TUTTI. ABBASSIAMO CI DI QUOTA E CERCHIAMO DI RAGGIUNGERE IL MARGINE DELLA GIUNGLA SORVOLANDO LE CIME DEGLI ALBERI

18-CONTINUA



VALORE DELLE MONETE

Indirizzo e città: AMICO DEL GIOVEDÌ, Via de Taurini 19, Roma.

Indirizzo e città: AMICO DEL GIOVEDÌ, Via de Taurini 19, Roma.



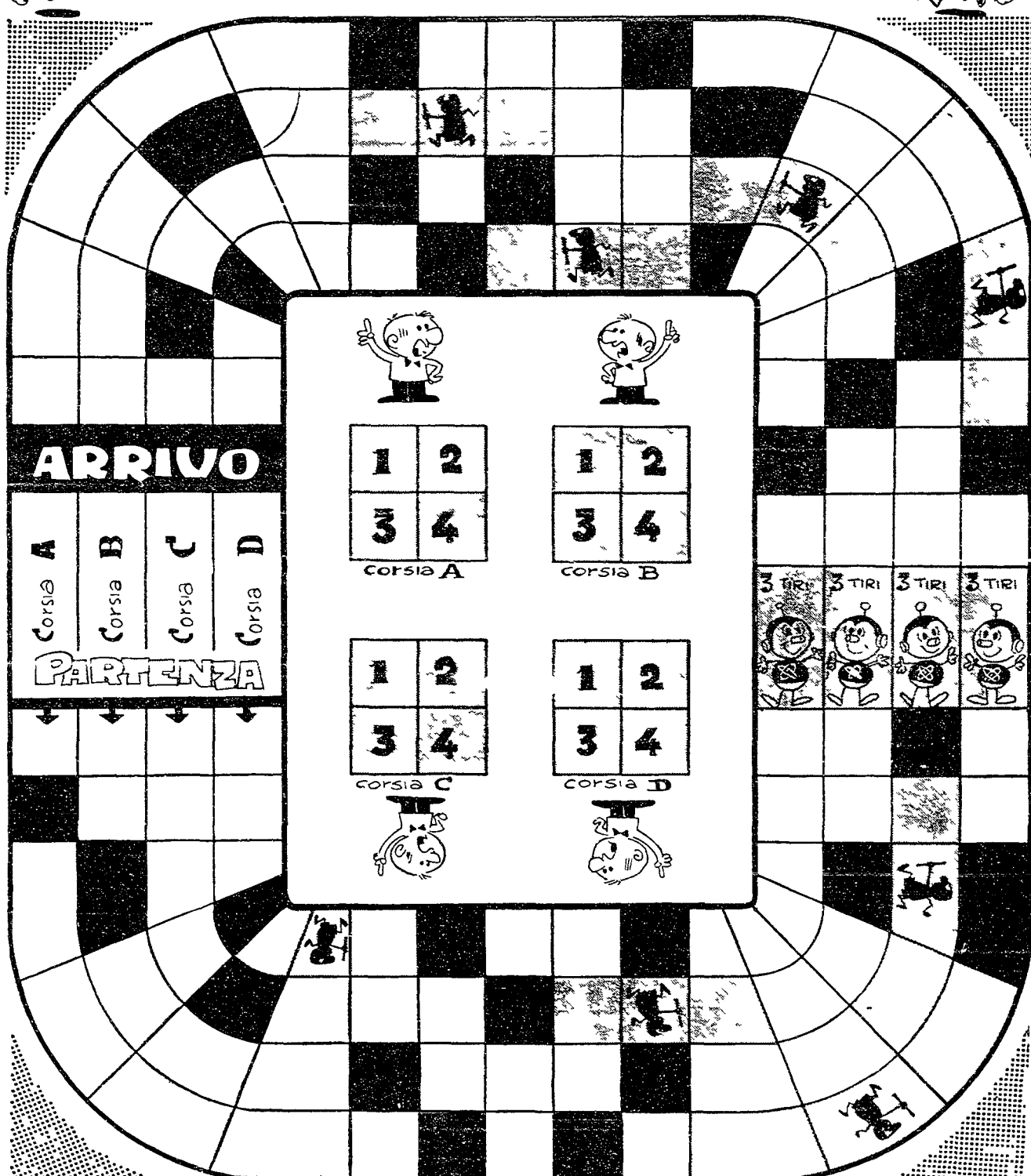
Circa cento Amici del Pioniere provenienti da Genova hanno assistito alla stampa del nostro giornale. Ecco nella foto mentre ricevono le prime copie appena uscite dalla rotativa ancora fresche di stampa. Del gruppo facevano parte 56 ragazzi del Circolo Togliatti. Il gruppo di Pionieri di Genova sono 115. Staffette: un anno un cordiale e fraterno saluto a tutti i Circoli d'Italia.

IL BOOMERANG AUSTRALIANO

Il boomerang australiano è un oggetto di legno che viene lanciato in aria e che torna indietro. È un oggetto molto antico e viene usato ancora oggi in Australia. È fatto di legno di eucalipto e ha una forma curva. Viene lanciato in modo che ruoti e torni indietro. È un oggetto molto utile per i cacciatori e per i guerrieri. È anche un oggetto molto bello e viene usato come ornamento. È un oggetto molto interessante e merita di essere conosciuto.

BANCA DEL PIONIERE
Agli abbonati che hanno versato 100 lire o più, si invia in omaggio un libro di 100 pagine. Per abbonamenti e informazioni scrivere a: Banca del Pioniere, Via de Taurini 19, Roma.

LA STAFFETTA dei PIONIERI



REGOLE DEL GIOCO

Possono partecipare a questo gioco 3 o 4 giocatori. Si sceglie uno dei bastoncini (A, B, C, D) e si gioca a turno. Il giocatore che ha il suo bastoncino in mano lancia il dado e si muove di caselle in base al numero uscito. Se il dado esce 1 o 2, si muove di una casella; se esce 3 o 4, si muove di due caselle. Se il giocatore arriva alla casella di partenza, il suo bastoncino viene sostituito da quello del giocatore successivo. Il gioco termina quando tutti i bastoncini sono arrivati alla casella di arrivo.