

I Magnifici Dieci

Le proposte settimanali dei nostri critici

ROMANZI

ORESTE PIVETTA



- 1 **Appunti partigiani**
Beppe Fenoglio
Einaudi - p.98, lire 16.000
- 2 **Il primo uomo**
Albert Camus - Bompiani p.300, lire 29.000
- 3 **L'ultima lacrima**
Stefano Benni - Feltrinelli p.172, lire 25.000
- 4 **Sorgo rosso**
Mo Yan - Theoria p.454, lire 36.000
- 5 **Inventario**
Iakov Shabtal - Theoria p.346, lire 38.000
- 6 **Citta' di vetro**
Paul Auster - Anabasi p.164, lire 25.000
- 7 **Un paradiso forzato**
Norman Manea - Feltrinelli p.202, lire 25.00
- 8 **Il disperso di Marburg**
Nuto Revelli - Einaudi p.174, lire 20.000
- 9 **L'anno della lepre**
Arto Paasilinna - Iperborea p.200, lire 20.000
- 10 **Il mio nome è Katerina**
Aharon Appelfeld - Feltrinelli p.155, lire 24.000

SCI

BRUNO GRAVAGNUOLO



- 1 **Il giardino dei dubbi**
Fernando Savater
Laterza, L. 28.000
- 2 **Non è la pioggia**
Luciano Violante, Einaudi, L. 22.000
- 3 **Le origini della geometria**
Michel Serres, Feltrinelli, L. 40.000
- 4 **Patris Babilonia**
Daniel Cohn Bendit, Thomas Schmid, Theoria, L. 18.000
- 5 **La morte della pubblicità**
Bruno Ballardini, Castelvecchi ed., L. 15.000
- 6 **Intelligenze creative**
Howard Gardner, Feltrinelli, L. 64.000
- 7 **Il caso e la libertà**
Ceruti, Fabj, Giordano, Preta, Laterza, L. 20.000
- 8 **Sguardi sul mondo attuale**
Paul Valery, Adelphi, L. 34.000
- 9 **Dove va la Repubblica**
Giorgio Napolitano, Rizzoli, L. 24.000
- 10 **Progetto grande scimmia**
Paola Cavallari, Peter Singer, Theoria, L. 40.000

DICHI

ROBERTO GIALLO



- 1 **Unplugged in New York**
Nirvana
(Geffen, 1994)
- 2 **The best of Youssou**
Youssou N'Dour (Virgin, 1994)
- 3 **Riportando tutto a casa**
Modena City Ramblers (Phonogram, 1994)
- 4 **The snake**
Shane McGowan and the Popes (Zit, 1994)
- 5 **Gente comune**
Fiorella Mannoia (Harpo, 1994)
- 6 **Incredibile Opposizione Tour**
Bisca e 99 Posse (Bluc Flower, 1994)
- 7 **Firi'n in foute**
Baaba Maal (Island, 1994)
- 8 **Casa Babylon**
Mano Negra (Virgin, 1994)
- 9 **Collections**
Pato Banton and the Reggae Revolution
- 10 **L'amata genitrice**
Giovanna Daffini (Dischi del Mulo, 1991)

FILM

ALBERTO CRESPI



- 1 **Vive l'amour**
di Tsai Ming-Liang
con Yang Kuei-Mei
- 2 **Forrest Gump**
di Robert Zemeckis, con Tom Hanks
- 3 **L'America**
di Gianni Amelio, con Enrico Lo Verso
- 4 **Pulp Fiction**
di Quentin Tarantino, con John Travolta
- 5 **Cluse Up**
di Abbas Kiarostami, con Hossein Sabzian
- 6 **Smoking**
di Alain Resnais, con Sabine Azema
- 7 **Prima della pioggia**
di Milcho Manchevski, con Rade Serbedzija
- 8 **I Visitatori**
di Jean-Marie Poiré, con Christian Clavier
- 9 **Assassini nati**
di Oliver Stone, con Juliette Lewis
- 10 **Il mostro**
di Roberto Benigni, con Nicoletta Braschi

VIDEO

ENRICO LIVRAGHI



- 1 **La terra**
di Aleksandr Duvzenko
Mondadori
- 2 **Macbeth**
di Orson Welles, Pantmedia
- 3 **Ottobre**
di Sergej M. Eizenstein, C. Gori Hv
- 4 **L'uomo con la macchina da presa**
di Dziga Vertov, Mondadori
- 5 **Giungla d'asfalto**
di John Huston, Mgm/Usa
- 6 **Heimat 2**
di Edgar Reitz, Mondadori
- 7 **Fanny & Alexander**
di Ingmar Bergman, San Paolo
- 8 **Piovono pietre**
di Ken Loach, Video Club Luce
- 9 **Il sorpasso**
di Dino Risi, Cecchi Gori Hv
- 10 **La valle del peccato**
di Manoel De Oliveira, Mondadori

SPOT

MARIA NOVELLA OPPO



- 1 **Zuppa del casale Findus**
Agenzia Lintas
- 2 **Sip, Condannato a morte**
Agenzia A. Testa
- 3 **Serie birra Adelcott**
Agenzia Verba DDB Needham
- 4 **Replay. Ho salvato un angelo**
regia di Michael Hausman
- 5 **Val a trovare un malato**
Agenzia Extralarge
- 6 **Antipirateria**
con D. Abatantuono per Papav
- 7 **Mortadella Cuor di Paese**
Agenzia Canard Advertising
- 8 **Pronto Light**
Agenzia Verba DDB Needham
- 9 **Tuborg**
Agenzia Sanna e Biasi
- 10 **Saiwa**
Agenzia McCann Erickson

VIDEOGIOCHI

ROBERTO GIOVANNINI



- 1 **Microsoft Space Simulator**
Simulazione spaziale
Pc, Microsoft, 109.900
- 2 **Colonization**
Simulazione, Pc, Microprose, 99.900
- 3 **Doom II**
Sparatutto, Pc, Id Software, 99.000
- 4 **Tie Fighter**
Simulazione volo, Pc, LucasArts, L. 139.000
- 5 **Theme Park**
Simulazione parco giochi, Pc, Electronic Arts, 129.000
- 6 **Sonic & Knuckles**
Azione, Megadrive, L. 145.000
- 7 **Mor USA Information Agency**
Picchiaduro, SuperNintendo/Megadrive, L. 145.000
- 8 **Fifa International Soccer**
Calcio, Pc/Amiga/SuperNintendo, L. 139.900
- 9 **SimCity 2000**
Simulazione, Pc, Maxis, L. 129.000
- 10 **Super Mario World**
Azione, SNes, Nintendo, L. 145.000



Sparare, viaggiare insomma giocare

Sparare o simulare, questo è il problema. Il vasto mondo dei videogiochi si divide sostanzialmente tra queste due grandi categorie. Categorie separate da una diversa propensione alla violenza «elettronica», ma soprattutto da un baratro generazionale: i più piccoli hanno riflessi di prodigiosa rapidità, i più grandi non ce la fanno. E per questo in genere preferiscono praticare giochi che richiedono più meditazione e meno velocità. Della seconda categoria fa parte il programma che capeggia la classifica di questa settimana: un simulatore di missioni spaziali (dall'Apollo allo Shuttle in su) che magari concede poco allo spettacolo ma rappresenta una vera e propria esperienza mistica. Basti pensare che con la nostra astronave - che si muoverà rispettando alla lettera le leggi della fisica - si potrà andare a zonzo nella Via Lattea, esplorando stelle, ammassi globulari, nebulose e pianeti (perfettamente realizzati dal punto di vista grafico) in un'area di gioco pari a 150.000 anni luce. Con lo *Space Simulator* della Microsoft di Bill Gates si occupata da un gioco che riesce davvero a fondere

della gloriosa Microprose invece si viaggia nel tempo. Più esattamente, si potrà tornare all'epoca della scoperta e dell'invasione da parte delle nazioni europee del Nuovo Mondo (si può giocare con l'America «storica», oppure con un continente «nuovo» inventato dal computer). A voi la scelta: seguire la strada dello sterminio dei nativi, o cercare di costruire una «America alternativa» fondata sul commercio e lo sviluppo reciproco. Tenendo sempre conto della feroce concorrenza tra le potenze Europee rivali per il controllo degli scambi e delle risorse, che ricorrono ad ogni mezzo per metterci il bastone tra le ruote. Al terzo posto, invece, c'è un gioco di una violenza estrema, che si svolge in ambienti cupi, che ci oppone - fucile a pompa in pugno - a nemici disgustosi che è un vero piacere schiantare tra grida selvagge e schizzi di sangue simulato. È *Doom II*, seconda edizione di uno dei maggiori successi nella storia dei videogames. Chi vuole azione a valanga - tanta, forse troppa - qui troverà pane per i suoi denti. La quarta piazza è occupata da un gioco che riesce davvero a fondere

azione, simulazione, avventura di ruolo e mitologia cinematografica. *The Fighter* ci pone alla guida degli omonimi caccia stellari imperiali della trilogia di «Guerra Stellari», quelli pilotati dai «cattivi» eroevestiti che difendono la causa malefica dell'Impero contro i buoni ribelli amici di Luke Skywalker e della Principessa Leia. Un videogioco da non perdere, così come gli altri esemplari della stessa serie (*X-Wing* e *Rebel Assault*, disponibile solo su Cd-Rom, più le diverse espansioni), che invece ci facevano volare sui «caccia a X» di chi sta dalla parte buona della Forza. Bisogna ammetterlo: infilarsi nei panni di un guerriero agli ordini di Darth Vader, e polverizzare quegli spocchiosi e insopportabili discepoli di Obi Wan Kenobi è una faccenda assai gustosa. L'unico piacere paragonabile ce lo offre *Rebel Assault*: infilarsi tra le maglie della contraccera della Morte Nera per provare a piazzare un siluro nel canale di scarico dell'immenso satellite artificiale, e farlo saltare. «Rosso quattro a Capo rosso - vado giù, copritemi le spalle».

[Roberto Giovanni]

PROGRAMMI

ENRICO VAIME



- 1 **Quelli che il calcio**
domenica
Raitre ore 14.25
- 2 **Target**
martedì, Canale 5 ore 22.45
- 3 **Tempo reale**
giovedì, Raitre ore 20.30
- 4 **Anni azzurri**
giovedì, Raitre ore 23.20
- 5 **Sci Coppa del mondo**
venerdì, Raiuno ore 18.50
- 6 **Un giorno in pretura**
venerdì, Raitre ore 20.30
- 7 **Sci coppa del mondo**
sabato, Raidue ore 18.55
- 8 **Scommettiamo che (spec. Telethon)**
sabato, Raiuno ore 20.40
- 9 **Harem**
sabato, Raitre ore 22.45
- 10 **Storie vere**
sabato, Raitre ore 23.30

FUMETTI

RENATO PALLAVICINI



- 1 **Gli Scorpioni del Deserto: «Brise de mer»**
Hugo Pratt
Lizard Edizioni, lire 45.000
- 2 **Il Corvo: n.2**
James O'Barr - General Press, lire 3.000
- 3 **Takeru: n.2**
Buichi Terasawa - Star Comics, lire 7.000
- 4 **Tre gialli di Edgar Allan Poe**
Guido Crepax - Editori del Grifo, lire 14.000
- 5 **Spawn: «Chapel», n.8**
Todd McFarlane - Star Comics, lire 3.200
- 6 **Batman-Giudice Dredd: «Vendetta a Gotham»**
A. Grant, J. Wagner, C. Kennedy - Play Press, lire 3.800
- 7 **Zio Paperone: n.62**
Carl Barks - Disney Italia, lire 4.500
- 8 **Batman: Speciale Knightfall**
D. Moench, N. Breytogle - Glénat Italia, lire 5.000
- 9 **Sesame Street**
Izumi Matsumoto - Star Comics, lire 3.000
- 10 **Nathan Never: «Fantasmi a Venezia» (speciale n.4)**
Antonio Serra, Esposito Bros - Bonelli Editore, lire 5.500