

Enciclopedie

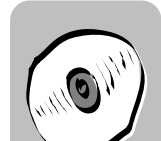


Omnia 2000 Gold
De Agostini
4 cd rom
Windows 95/98
lire 199.000

Il sapere del millennio

■ De Agostini propone la versione aggiornata dell'enciclopedia multimediale «Omnia». Nel primo cd rom c'è l'Enciclopedia di oltre 41.000 lemmi, il dizionario di italiano con 52.000 voci, le sezioni storia, personaggi e sfere del sapere e una mediateca. Nel secondo trentantini tematici dedicati allo sport, alla musica e al corpo umano, una ricca biblioteca di classici, tra cui la Divina Commedia, il Decamerone e l'Orlando Furioso. I Video-eventi del Novecento e i Maestri della Pittura. Il terzo cd rom è dedicato al nuovo gioco del Sapere: ambientato nel 2020, ha come protagonisti un gruppo di scienziati che devono costruire un mondo virtuale.

Bambine



Lego Friends
Lego
Windows 95/98
lire 99.000

Inventa una band

■ «Lego Friends» è uno dei primi prodotti multimediali studiati a misura di bambina, con cui la Lego prova a catturare una fetta di mercato finora restata ai videogiochi. Con questo si racconta la storia di un gruppo di ragazze scatenate - Anita, Emma, Mimi, Joolz - che devono metter su una band nella loro scuola. Così è possibile fare musica, realizzare balletti. Ma anche tenere un proprio diario personale, scattare foto per stamparle e utilizzare un album, girare per la città virtuale insieme alle amiche, comporre brani musicali personalizzati. Il cd può essere anche utilizzato con una console PlayStation.

Storia



Hitler
Giunti Multimedia
Windows e Mac

Inediti dalla Russia

■ Per gli appassionati di storia e di vecchie carte da spulciare, nel cd rom di Giunti c'è la possibilità di entrare nell'archivio del servizio segreto russo, l'ex KGB: si può così avere accesso a interrogatori e testimonianze di alcuni degli ufficiali più vicini a Hitler, catturati dalle truppe sovietiche alla fine della Seconda guerra mondiale, per sapere cosa accadde a Berlino e nel bunker di Adolf Hitler nei momenti immediatamente precedenti e successivi al suicidio del Führer. Tutto il materiale scritto pubblicato e ordinato cronologicamente e per argomenti nel cd rom è illustrato da video e materiale fotografico mai pubblicati in Italia.

Edutainment



Imparogiocondo
di Cristina Lastrego e Francesco Testa
Rizzoli
Windows 95/98
lire 39.900

Giocare con i numeri

■ A disposizione da due mesi una nuova collana di giochi educativi per i bambini più piccoli, realizzata da Cristina Lastrego e Francesco Testa, per anni autori di punta di Mondadori, che poi hanno tentato l'avventura mettendosi in proprio, con successo. Facendo riferimento al mondo dei giocattoli di legno e utilizzando le capacità di interazione multimediale, gli autori mettono in grado i bambini di cominciare a conoscere subito le lettere, i suoni, i numeri, in modo che anche i bambini si abituino a usare il computer per scopi didattici sviluppando le proprie capacità creative. Adatto per bambini e bambine dai 3 ai sette anni.

Mediamente

di Jaime D'Alessandro

Entrare in un negozio di videogame per acquistare un gioco nel periodo di Natale può essere un'esperienza difficile. Scaffali e scaffali pieni di titoli di ogni genere, con copertine dai colori vivaci che promettono avventure indimenticabili, battaglie epiche, gare mozzafiato. Un'orgia di proposte fra le quali però ci sono molti titoli di qualità. Il quarto episodio di Tomb Raider, «The Last Revelation» (disponibile sia per PlayStation che per PC), è sicuramente uno di questi. Dopo il poco convincente «Tomb Raider III», Lara Croft torna all'archeologia in un'av-

Molto meno cruento il gioco di ruolo «Final Fantasy VIII» della Square Soft per PlayStation. Un videogame unico in 4 cd, con una trama avvincente e ambientazioni suggestive. Per PC c'è «Might and Magic VII» della 3DO e il vecchio ma ancora imbattuto «Baladur's Gate» della Interplay, uscito l'anno scorso e del quale è disponibile da qualche tempo l'espansione «Tales of the Sword Coast».

Diverse le novità anche per quanto riguarda i videogame di strategia in tempo reale. «Age of Empires II» della Microsoft è un gioco di livello notevole e questo

to che è un titolo per PC di altissimo livello. Per chi preferisce la Formula 1 c'è «Formula One 99» della Psygnosis, quarto titolo di una serie iniziata nel 1996, dove si corre sulle Ferrari o sulle McLaren. Ma ci sono anche tutte le altre scuderie che hanno partecipato al mondiale del 1999. Un ottimo videogame che non a caso sta letteralmente spopolando in Giappone, Gran Bretagna e Germania.

Per i più piccoli torna in una nuova avventura per PlayStation il draghetto della Insomniac Spyro. «Spyro 2 Gateway to Glimmer» è un gioco spassoso e

Tempo reale o virtuale I videogame si danno battaglia

ventura ambientata interamente in Egitto. Un bel gioco, senza alcun dubbio. Sempre rimanendo in tema di avventure la stessa casa editrice di Tomb Raider, la Eidos, ha recentemente pubblicato «The Nomad Soul». Si tratta di un videogame che tenta di combinare assieme avventura, combattimenti corpo a corpo e sparatorie. Un titolo affascinante, anche se forse non completamente riuscito, realizzato con atmosfere alla «Blade Runner» e metropoli futuribili. La colonna sonora è firmata da David Bowie, il quale compare perfino tra i protagonisti del gioco.

Per chi invece non ha nessuna voglia di chiacchiere e preferisce le maniere forti c'è «Unreal Tournament», splendido «sparatutto» in prima persona della GT Interactive. Un videogame pensato per Internet dove esistono decine e decine di arene di combattimento. Nel suo genere il miglior titolo in circolazione.

vale anche per due videogame della Sierra: «Faraon» e «HomeWorld». Nel primo si amministra una città dell'Antico, Medio o Nuovo Regno, il secondo al contrario è ambientato nel futuro e il giocatore si trova a dover sopravvivere nello spazio profondo con un manipolo di astronavi. Un videogame bellissimo e dalla grafica spettacolare, anche se non ha nella «giocabilità» il suo punto di forza. Nel campo dei giochi sportivi c'è «Fifa 2000» della E.A., sia per PC che per PlayStation, gioco di calcio spesso criticato perché poco realistico, ma che in verità è molto divertente. Altrettanto valido «NHL 2000», sempre della E.A., videogame di hockey sul ghiaccio dove è possibile importare l'immagine del proprio viso da applicare su un giocatore. «Sega Rally 2», fedele trasposizione dell'omonimo videogame da sala giochi, offre invece forti emozioni non solo agli appassionati di gare automobilistiche da-

privi di qualsiasi forma di violenza. Le musiche sono dell'ex batterista dei Police Stewart Copeland. Altro videogame adatto ai bambini è «Rayman 2» della Ubi Soft, per PC e N64. Un platform coloratissimo con 40 livelli da superare, ognuno pieno di segreti e di oggetti da raccogliere. Passando invece a giochi per adulti, è appena uscito «Viper M1» della Hobbibox, il primo videogame hentai (erotico) tradotto in italiano. Si tratta di un genere a metà strada fra un gioco elettronico e unanime, un catone animato giapponese. Un genere che nel paese del Sol Levante si è conquistato negli ultimi anni un vasto pubblico. Costa la metà di un normale videogame ed è un'autentica novità.

Aohng
Yuxi
Cina
42anni
Addetta
commerciale
import-export
con la Cina



Home video

La carica dei cartoon Con Topolino e Mulan una festa sotto l'albero

BRUNO VECCHI

È una delle cose che lasceremo in questo millennio che se ne va. Non perché fa parte degli orpelli «faziani» che è meglio perderli che trovarli. Solo perché è destino. E succede da sempre. Anche quando non c'era nulla da celebrare. Parliamo della tredicesima: riserva naturale alla quale attingere per i regali di Natale, videocassette comprese. Ma visto che comunque si tratta dell'ultima tredicesima del Novecento, tanto vale spenderla bene. Pensando prima di tutto ai bambini.

Natale, per l'home video, è più di ogni altra cosa la festa dei cartoon. E un po' tutte le case di distribuzione si sono indaffarate per far trovare sotto l'albero una novità. La Disney, ad esempio, propone «Topolino e la magia di Natale» (34.900 lire). Settanta minuti in compagnia del Minnie, Topolino, Paperino, Paperina, Pluto, Qui, Quo e Qua, nei quali sono condensate tre storie, una manciata di canzoni e l'inedito coro bianco dell'intera banda Disney. Altre canzoni sono le protagoniste di «Bartok il magnifico» (20th Century Fox Home Entertainment (36.900 lire)). Dove il pipistrellino di «Anastasia» è impegnato in una missione impossibile: salvare il principe, in compagnia dell'amico orso Zorzi, prima che Ludmilla si impossessi del trono dei Romanoff. Sempre dalla 20th Century Fox, ma per un pubblico un po' più adulto, arriva l'ultima avventura dei Simpson: «Bartwars». Quattro episodi inediti che fanno il verso alla saga di Guerre stellari.

Musica e topolini sono anche nel cartoon di Natale della Columbia Home Video: «Due topolini e un tesoro» (19.900 lire). Mentre la Warner Home Video punta sulla tradizionali avventure della banda dei Looney Toons: «Bugs Bunny Movie» e «The Bugs Bunny Road Runner Movie» sono i due titoli sotto l'albero (19.900 lire ciascuno).

Per chi preferisce il disegno italiano, c'è il delizioso «La gabbianella e il gatto» di Enzo D'Alò (Cecchi Gori Home Video). Mentre chi preferisce l'animazione americana, può rivolgersi a «Rugrats II film» (Cic Video, 19.900 lire): versione cinematografica di una nota serie televisiva Usa. Non prima di aver citato «Mulan» (Disney Home Video) e «Il principe d'Egitto» (Cic Video), l'ultima segnalazione è per gli adulti: il cofanetto «Millennium Collection» (Cic Video), che raccoglie «Forrest Gump», «Ghost» e «Mission: Impossible» (39.900 lire).

EDUTAINMENT

Tutti giocano a «Squek»

«Yawn» in inglese significa sbadiglio. «Never» vuol dire mai. «Ecco, quando ho inventato il gioco «Squek» ho pensato a questo: non voglio che i bambini, imparando l'inglese, finiscano per annoiarsi. E neanche quando giocano. Mai. Anzi, si devono prima di tutto divertire: è una bella scommessa, questa della «Fanurios». L'impresa di Elena Fyrogeni, 28 anni di Atene, arrivata a Roma tre anni fa armata solo di una grande e originale idea. «Ho lavorato quattro anni - dice - con insegnanti e psicologi infantili a questo progetto». Che cos'è, allora, questo «Squek» che si affaccia in librerie e negozi di giocattoli e che non è solo un gioco? Siamo andati a vedere. Una premessa. Non vi ci avvicinate se credete di essere troppo vecchi per giocare e per migliorarne il vostro inglese. Non avrete risultati.

Abbiamo giocato in cinque, due adulti e tre ragazzi tra gli otto e i quindici anni. Età scelta non a caso, perché sulla scatola leggiamo: da 8 anni a 108. Partiamo. Gli ingredienti tradizionali ci sono tutti: un percorso, una clessidra, un dado, le pedi-

ne (che nostalgia). Le novità sono le 200 carte-vocabolario, divise in gruppi riconoscibili dalle diverse espressioni di una specie di pupazzo, che contengono parole in inglese, con la pronuncia scritta facile e divertente, che valgono 2, 4, 7 e 10 a seconda della difficoltà: se si conosce la parola si conserva la carta fino alla conclusione del gioco; le carte-burla, che nascondono agli sprovveduti trappole esilaranti, ma anche insperati abbuoni; le banconote fac-simile in Euro per pagare le penalità quando non si conosce una parola delle carte-vocabolario. Vince chi arriva alla fine del gioco con più «Squek». Cioè chi conosce un po' meglio l'inglese e ha un po' più di fortuna e prontezza. Non chiedeteci chi di noi cinque ha vinto. Ma se volete sapere se è siamo divertiti, la risposta è sì. Molto. Soprattutto, abbiamo scoperto che Squek è un utile strumento di apprendimento.

«Squek» costa 59.000 lire e può essere ordinato per corrispondenza con un contributo spese di spedizione di lire 3000 a: Fanurios, Via Salaria 242 - 00198 Roma, fax. 06.85834198. Già disponibile in alcuni grandi negozi di giocattoli e librerie. È in distribuzione anche la Ricarica, con altri 200 vocaboli, al costo supplementare di L. 22.000 (Squek e Ricarica, promozione a lire 74.400). Web site: <http://www.eurostudio.com/squek>.

Paolo Foschi

Videogame



Tarzan
Action game
Disney
Window 95/98

Nella giungla col mouse

■ Se i vostri figli hanno già visto il nuovo film Disney sapranno come muoversi con l'action game che Disney lancia ispirandosi a Tarzan. Per fare la concorrenza ai giganti della produzione di videogame. Azione e avventura all'insegna del politico-corretto che assilla gli americani. Infatti il piccolo eroe della giungla volaggia sulle liane come Yuri Cechi sugli anelli e quando si trova davanti un animale che gli impedisce il cammino sui tronchi di alberi giganti (dove deve colpire file di banane che aumentano il punteggio), questo - se debitamente centrato - si dissolve in una nuvoletta invece di morire. Nel cd rom troverete anche la colonna sonora del film, realizzata da Phil Collins in lingua originale e cinque livelli di difficoltà, in cui progressivamente Tarzan si trasforma da cucciolo d'uomo in un giovane adulto. È possibile anche vedere attraverso il computer alcuni spezzoni del film.

MEDICINA

Enciclopedia per famiglie

Si chiama «Omnia Medicina», ed è la grande enciclopedia medica che la casa editrice De Agostini propone per la famiglia. L'opera si divide in due cd rom (lire 199.000). Il primo è una en-

ciclopedia medica e anche qualcosa di più. Uno strumento che consente una puntuale anamnesi familiare, ovvero un diario amichevole e facile da aggiornare sulle vicende sanitarie della famiglia e dei suoi singoli membri. Anche la parte enciclopedica è amichevole e facile da navigare. I contenuti scientifici sono semplici, ma rigorosi. Il secondo cd rom è una guida al pronto soccorso e agli interventi di emergenza. L'opera è senza

dubbio interessante. Perché fornisce al lettore strumenti utili per muoversi nella sanità quotidiana. Ovviamente non bisogna utilizzare male queste grandi mole di informazioni ed escludere il medico, per tentare di praticare la «medicina fai da te». Ognuno dei due cd rom si apre con un vistoso avviso che scoraggia questo possibile cattivo uso dell'Enciclopedia Multimediale. È il caso di seguirlo.

Pietro Greco



GIORGIO BERT COME FOTO SBIADITE

248 pp., L. 25.000, € 11,88, cod. 324

A cavallo tra '800 e '900 due sorelle, l'una per amore d'indipendenza l'altra per una particolare vocazione di testimonianza, lasciano le valli valdesi per l'Europa. Dovranno misurarsi con situazioni e problemi imprevisi come le lotte operaie in Francia o l'emergere del nazismo in Germania.

claudiana editrice

Via Pr. Tommaso 1 - 10125 Torino
Tel. 011/668 98.04 - Fax 011/650.43.94
ccp. 20780102

