

**Nokia Siemens taglia gli organici**  
**CRISI** ■ Dopo le pesanti perdite trimestrali Nokia Siemens taglierà tra il 7% e il 9% della forza lavoro, ovvero tra i 4.500 e i 5.800 posti.

**Dopo l'HD c'è il Super Hi-Vision**  
**FUTURO** ■ Si lavora sull'erede dell'Alta Definizione: il Super Hi-Vision con risoluzione di 7680x4320 punti (16 volte l'attuale Full-HD!).

**Panasonic ingloba Sanyo**  
**OFFERTA** ■ L'acquisizione di Sanyo da parte di Panasonic dovrebbe chiudersi per la cifra di 4,5 miliardi di dollari a dicembre.

## Il Natale PlayStation con il piccolo EyePet

Arriva la creatura virtuale da accudire in modo interattivo grazie alla telecamera collegata alla console Sony PS3

### La presentazione

Lanciare un prodotto destinato ai bambini più piccoli in prossimità del Natale può sembrare scontato. Lo diventa meno se si parla di videogiochi che "girano" sulle sofisticate console di ultima generazione, nel caso in questione la PlayStation 3. Sony raccoglie la sfida ed anzi la rende ancor più ambiziosa visto che per giocare con "EyePet" è indispensabile l'utilizzo di una telecamera (fornita in dotazione) da collegare alla PS3 attraverso l'ingresso USB. Ed in effetti, lasciato agli adulti il compito di rendere operativo il tutto, il coinvolgimento dei piccini è



Il cucciolo virtuale EyePet

assicurato per merito di questo buffo cucciolo virtuale che richiede continue attenzioni da parte del suo padroncino.

**Lo schema ludico**, tanto caro ai giapponesi, è un po' quello del Ta-

magotchi, l'indimenticato giochino elettronico portatile che spopolò negli anni Novanta. Qui, però, c'è tanta tecnologia in più. Il gioco con EyePet è infatti interattivo grazie alla telecamera che fa comparire sullo schermo del televisore la stanza della nostra casa dove si muove, appunto, la creatura virtuale. Ed attraverso l'utilizzo della Carta Magica, è possibile selezionare e creare qualunque tipo di gioco e passatempo per divertirsi con il cucciolo. In particolare, EyePet rincorre la palla, salta e risponde alle carezze, piuttosto che rotolarsi sulla schiena per farsi grattare la pancia.

Un altro aspetto interessante è la capacità di evolversi del protagonista: EyePet, come i veri cuccioli, impara attraverso il gioco e "crescendo" diventa sempre più interattivo. Ad esempio, con il tempo riesce a riconoscere i componenti della famiglia presenti nella stanza e reagisce agli stimoli che gli arrivano da ognuno. Nella dimostrazione del gioco, poi, è risultata molto suggestiva la capacità della creatura di copiare un disegno mostratogli davanti alla telecamera. Insomma, un "antidoto" sicuro di fronte al dilagare di giochi ultravioletti. **M.V.**

### Sul mercato

**Il Motorola Milestone è basato su Android 2.0**



■ Motorola ha presentato Milestone, il primo smartphone europeo basato sul sistema operativo Android 2.0 reso disponibile da Google. Fra le molte caratteristiche, l'ampio schermo da 3,7 pollici e la tastiera a scomparsa.

**Televisori Toshiba Regza con tecnologia a LED**



■ La tecnologia a LED è ormai irrinunciabile nei migliori tv a cristalli liquidi. Toshiba ha innovato in tal senso con due prestigiosi apparecchi da 46 e 55 pollici appartenenti alla serie Regza SV685D. Grazie al controllo "Local Dimming" dei Led il contrasto raggiunge il valore di 2.000.000:1.

**Scheda video silenziosa proposta da PowerColor**



■ PowerColor propone un'interessante scheda video, basata sul "motore" Ati Radeon, che abbina prestazioni di vertice ad una silenziosità perfetta. Infatti, il modello SCS3 HD5750 non è dotato di ventola bensì di un voluminoso meccanismo di dissipazione passiva del calore.

## I portatili Samsung leggeri e performanti

I notebook della serie X con i nuovi processori "low voltage" garantiscono bassi consumi ed un'autonomia di ben 9 ore

### La novità

Quante volte, con la spalla indolenzita al termine di una giornata di lavoro in esterni, ci si è detti che il notebook sarà pure un apparecchio portatile, ma che il suo peso nella borsa, sommato a quello dell'alimentatore, non è proprio il massimo della comodità? Un annoso problema a cui si stanno finalmente fornendo delle soluzioni convincenti. Anzi, Samsung commercializza una nuova gamma di notebook, denominata serie X, che "aggredisce" il disagio su due fronti. Da un lato riduce drasticamente il peso dei suoi portatili, dall'altro ne aumenta in modo notevole l'autonomia rendendo-



Un notebook Samsung della serie X

ne possibile un utilizzo quotidiano continuato senza dover ricorrere alla ricarica elettrica. Un risultato che è frutto di molteplici innovazioni.

**A propiziare la diminuzione** dei consumi c'è innanzitutto l'adozione su tutti i 3 modelli, con schermi che

vanno dagli 11,6 ai 15,6 pollici, degli innovativi processori Intel Core2Duo a basso consumo (ULV) nonché dei display a LED, anch'essi sinonimo di ridotto dispendio energetico. E a dare una mano c'è pure il fresco sistema operativo di Microsoft, Windows 7, con le sue funzioni "salva energia". Se a questo aggiungiamo la migliorata efficienza delle batterie, fornite generalmente nella versione a sei celle, arriviamo ad un dato, quello della durata, che solo fino a poco tempo fa sarebbe stato considerato impossibile: oltre 9 ore di autonomia dichiarata per un impiego, appunto, che copre l'intera giornata lavorativa.

L'altro fattore caratterizzante è, come detto, il peso. Basti pensare che l'esemplare maggiore della gamma, l'X520 con schermo da oltre 15", supera di un niente i due chilogrammi. Quanto alla dotazione, la serie X appare indicata per un utilizzo lavorativo senza disdegnare le escursioni nell'intrattenimento. La connettività offre sia Wireless che Bluetooth, con 3 porte Usb, lettore di schede di memoria ed uscita HDMI per collegamento a tv o proiettore. Inoltre, la riproduzione dei suoni è affidata agli altoparlanti stereo integrati. Prezzi a partire da 599 euro.

**M.V.**