

Rapporto Symantec sul Cybercrime

CRESCITA ■ L'Internet Security Threat Report 2009 di Symantec rileva una crescita, in volume e complessità, degli attacchi informatici.

Intel rafforza la sua leadership

PROCESSORI ■ Intel ha rafforzato la sua quota di mercato nelle cpu x86 portandola al 71,7% nel primo trimestre 2010 dal precedente 71,1%.

Gruppo Siav punta sull'e-learning

FORMAZIONE ■ 2009 in crescita per Siav, la società padovana che sviluppa soluzioni software con attenzione alla formazione.



Grazie a "Project Natal" sarà possibile giocare con l'Xbox 360 senza bisogno di alcun controller

Xbox 360, il corpo al posto del controller

Microsoft mostra in anteprima l'innovativo "Project Natal" grazie al quale la console reagisce ai movimenti dei giocatori

La novità

Quando si svela in anteprima un prodotto a cui non è stato ancora dato un nome le cose sono due: o l'azienda in questione ha smarrito il manuale con le più elementari norme del marketing, o la novità in questione è talmente importante da meritare una così cospicua eccezione. Ebbene, avendo a che fare con Microsoft, ci sentiamo di scavalcare a pie' pari la prima ipotesi, per concentrarci piuttosto su quanto di ludicamente rivoluzionario c'è in "Project Natal", definizione provvisoria per un dispositivo il cui funzionamento è stato mostrato pochi giorni fa alla stampa italiana. Ludicamente, perché si tratta di un'evoluzione, e che evoluzione, di Xbox 360, la console che si prende una rilevante fetta dell'enorme mercato dei videogiochi domestici. Che cos'è Project Natal? È un autentico salto in avanti tecnologico, che nasce

dalla volontà di spostare il limite rispetto a quanto già fatto da Nintendo con il suo controller Wii. Se quest'ultimo, con la sua disarmante semplicità, ha avvicinato al gioco persone che non lo avevano mai preso in considerazione, la soluzione proposta da Microsoft è ancora più estrema: eliminare del tutto il controller,

GUIDA A TUTELA DEI BAMBINI

Microsoft ha realizzato una sintetica guida a beneficio dei genitori, in forma di opuscolo, che spiega come garantire un'esperienza di gioco più sicura per i più piccoli.

o meglio renderlo tutt'uno con il corpo del giocatore.

Detta così può sembrare una roba da fantascienza, ed invece trattasi di cosa assolutamente reale, come si è potuto, appunto, constatare di per-

sona. Il funzionamento di Project Natal, per quanto basato su una tecnologia sofisticata, è di immediata comprensione: all'Xbox 360 viene collegato un dispositivo a forma di barra da posizionare frontalmente ai giocatori, sopra o sotto lo schermo; al suo interno sono contenute una videocamera, un sensore di profondità, un microfono nonché un processore che funziona con un software dedicato messo a punto, naturalmente, da Microsoft. Così attrezzato il dispositivo è in grado, con l'emissione di segnali infrarossi, di "tracciare" il corpo di uno o più giocatori dividendolo per segmenti. Una volta completato il riconoscimento, l'Xbox 360 diventa capace di reagire direttamente ai movimenti del corpo, testa, mani, piedi e busto, senza più bisogno, come detto, di utilizzare un controller.

Durante la dimostrazione si è potuto utilizzare un solo gioco, peraltro dal funzionamento abbastanza semplice, ma è bastato per comprendere le enormi potenzialità del prodotto. La rispondenza ai movimenti del corpo è immediata e precisa, con sviluppi che avranno un limite solo nella fantasia delle software house. Anche perché, oltre al corpo, si potranno far tracciare strumenti di gioco reali quali una racchetta da tennis, uno skateboard e quant'altro. Con il suo nome definitivo, Project Natal sarà disponibile prima di Natale ad un prezzo da definire (azzardiamo inferiore ai 100 euro), oltre che offerto in bundle con l'Xbox 360 o con i primi titoli dedicati. ♦

Sul mercato

Bistek aggiunge un monitor con l'adattatore video iTek



Bestit introduce l'adattatore video UGA iTek ITUGA17D1, un dispositivo che permette di collegare un monitor Full HD aggiuntivo al computer, desktop o portatile, senza nessun intervento hardware sfruttando soltanto una porta USB.

EasyNote M di Packard Bell notebook con tasto "social"



Fra le caratteristiche della nuova Serie EasyNote M di Packard Bell c'è la possibilità di accedere al social networking premendo un solo tasto. Lo schermo LCD ad alta definizione ha un formato widescreen 16:9, con lettore Blu-ray o DVD integrato a seconda delle versioni.

La cuffia Bowers&Wilkins P5 dedicata ad iPod ed iPhone



La nuova cuffia P5 firmata da Bowers&Wilkins è dotata di un cavo in rame OFC intercambiabile, con comando per iPod/iPhone, nonché di microfono e controllo volume/salto-traccia, strumenti molto utili per tutti gli utilizzatori dei device portatili realizzati da Apple.